Tutorial de Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 es una aplicación para el diseño de espacios web que incorpora múltiples posibilidades de edición.

1. Configurar un sitio local

El método más común para crear un sitio Web utilizando Dreamweaver consiste en crear y editar páginas en el disco local y, a continuación, cargar copias de esas páginas en un servidor Web remoto para ponerlas a disposición pública.

- 1. Elige Sitio > Administrar sitios.
- 2. Se muestra el cuadro de diálogo **Administrar sitios**. Pulsa sobre el botón **Nuevo** y mantén pulsado para elegir **Sitio** en la lista que aparece.
- 3. Se mostrará el cuadro de diálogo **Definición del** sitio. Si el cuadro de diálogo muestra la ficha **Avanzadas**, haz clic en **Básicas**.
- 4. Introduce el nombre para el sitio y clic en Siguiente.

Definición del sitio para educastur						
Básicas Avanzadas						
Definición del sitio						
Editando archivos Comprobando archivos Compartiendo archivos						
En Macromedia Dreamweaver MX 2004, un sitio es un conjunto de archivos y carpetas que se corresponden con un sitio Web de un servidor. ¿Qué nombre desea asignar al sitio?						
educastur						
Ejemplo: MiSitio						

5. Te pregunta si deseas trabajar con una tecnología de servidor. De momento responde **No** porque las páginas que vamos a crear son estáticas y haz clic en **Siguiente**.

Definición del sitio para educastur
Básicas Avanzadas
Definición del sitio
Editando archivos, parte 2 Comprobando archivos Compartiendo archivos
¿Desea trabajar con una tecnología de servidor como ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP o PHP?
 No, no deseo utilizar una tecnología de servidor. Sí, deseo utilizar una tecnología de servidor.

 Te pregunta cómo deseas trabajar con los archivos. Selecciona la opción Editar copias locales en su equipo y luego cargar ... En el cuadro de texto ¿En qué lugar del equipo ... aparece la carpeta del disco duro

1

local donde se guardarán los archivos de este sitio. Para modificar el que te propone Dreamweaver pulsa en el icono de carpeta y navega para situarte donde desees.



7. En la siguiente pantalla se pregunta cómo conectar con el servidor remoto. Selecciona la opción **Ninguno** y haz clic en **Siguiente**.

Defin	ición del siti	o para educastur		
Básica	as Avanzadas			
D	efiniciór	ı del sitio		
Edita	ando archivos	Comprobando archivos	Compartiendo archivos	
	¿Cómo conecta Ninguno	a con su servidor remoto?		

- 8. En la siguiente pantalla se muestra un resumen de la configuración.
- 9. Clic en el botón Completado para terminar.
- 10. Regresas al cuadro de diálogo **Administrar sitios**. Asegúrate de que se encuentra seleccionado y pulsa en el botón **Listo**.
- 11. El panel **Archivos** muestra ahora la nueva carpeta raíz local para el sitio actual.

🖩 🔻 Archivos	E,
Archivos Activos	
🗀 educastur 🛛 🖌 Vista local	~
🚴 C 🖓 🕆 🤻 🙆 🗷	
📄 Sitio - educastur (C:\Documents and Se	ttings

2. Añadir activos al sitio

Si creas un sitio local y ya dispones de activos (imágenes u otro tipo de contenido) para el sitio, sitúa los activos en una carpeta dentro de la carpeta raíz del sitio local.

- 1. Si el panel Archivos no está abierto, elige Ventana > Archivos.
- Clic derecho sobre la carpeta raíz: Sitio educastur y en el menú contextual que aparece elige Nueva carpeta. Introduce su nombre: images.

🛛 🔻 Archivos	E,					
Archivos Activos						
🗀 educastur 🛛 🖌 Vista local	*					
🗞 C 🗘 🕆 🕅 🖪						
Sitio - educastur (C:\Documents and Settings images						

 Despliega la lista de carpetas (educastur) y elige la unidad Disco local (C:). En la parte inferior puedes navegar por el disco duro de tu equipo para localizar activos que desees añadir a tu sitio web.

🛛 🔻 Archivos 🗮
Archivos Activos
Since local (C:)
 □ ✓ Disco local (C:) ① Archivos de programa □ ○ ○ Curso Flash ① ○ ○ Curso Flash ① ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
🚺 alumna.gif
foto1.jpg

- 4. Selecciona los archivos (simple clic o bien <Mayus>+clic para elecciones múltiples) para luego realizar un clic derecho y elegir **Editar > Copiar**.
- 5. Regresa a la carpeta **evaristo** del sitio web. Selecciona la carpeta raíz local (la carpeta que se creó al definir el sitio) o bien otra dentro de ésta.
- 6. Clic derecho y elige **Editar > Pegar** para pegar una copia de este activo en el sitio definido.

3. Crear y guardar una página

Ahora que el sitio ya está preparado, puedes añadir páginas Web para llenarlo.

- Selecciona Archivo > Nuevo y se mostrará el cuadro de diálogo Nuevo Documento. En la lista de categorías de la ventana izquierda, selecciona la categoría Diseños de páginas. En la columna Diseños de páginas haz clic, por ejemplo, sobre la entrada Texto: Artículo D con navegación.
- 2. Comprueba que la opción **Documento** está activada y pulsa el botón **Crear**.

Nuevo documento						
General Plantillas Categoría	Diseños de páginas:	Vista previa:				
Página básica Página dinámica Página de plantilla Otro Hojas de estilos CSS Conjuntos de marcos Diseños de páginas (CSS) Diseños de páginas Diseños de páginas (accesibles)	IU: Carga de archivo IU: Conexión IU: Encuesta, múltiples IU: Enviar correo electr IU: Enviar correo electr IU: Formulario para cor IU: Registrar IU: Registrar IU: Resultados de búsc Maestra horizontal Maestra vertical Texto: Artículo A Texto: Artículo B Texto: Artículo D Texto: Artículo D Texto: Artículo D Texto: Entrada de asie	Image:				
Crear: 💿 Documento 🔿 Plantilla						
Ayuda Preferencias	Obtener más contenido	Crear				

- 3. Aparece una nueva página con la disposición elegida.
- 4. En la casilla Título del documento introduce éste.

Título:	educastur	ro ₹	<u>Jî.</u>	6.

 Guarda este documento con Archivo > Guardar como . En el cuadro de diálogo Guardar como accede a la carpeta raíz del sitio, introduce el nombre de archivo para la página (por ejemplo: index.htm) y pulsa el botón Guardar.

4. Ajustar la disposición

4.1 Eliminar elementos de una página

Cualquier diseño de página predefinido contiene elementos que no necesitas en tu página. Puedes seleccionarlos y eliminarlos.

- Selecciona todas las cuadrículas que contienen los enlaces de la barra de navegación excepto "Lorem" e "Ipsum". (mediante pinchar y arrastrar con el ratón)
- 2. Edición > Cortar o simplemente pulsar la tecla < Supr>
- 3. Archivo > Guardar para guardar los cambios realizados.

4.2 Añadir un marcador de posición de imagen

Un marcador de posición de imagen representa una imagen que se añadirá posteriormente.

 Clic al principio de la columna de texto principal antes de la primera palabra en negrita. Pulsa **<enter>** para introducir una línea en blanco. Clic en esta nueva línea en blanco.

image (100 x	Lorem Ipsum Dolor Lorem
	,
Lorem ip nonumy o	sum dolor sit amet, c eirmod tempor invidu

- Insertar > Objetos de imagen > Marcador de posición de imagen. En este cuadro de diálogo introduce un nombre para el marcador de posición (eduimagen) y valores para el ancho y alto.
- Pulsa el botón Aceptar. Aparecerá un cuadro del color indicado con las dimensiones dadas. Se trata de un marcador de posición para una imagen y se utiliza como ayuda para disponer las páginas sin necesidad de tener las imágenes finales a mano.

Marcador de posición de imagen							
Nombre:	eduimagen	Acepter					
Ancho:	32 Altura: 32	Cancelar					
Color:		Ayuda					
Texto alternativo:							

5. Añadir texto a a la página

- 1. Haz triple clic en un bloque de texto para seleccionar todo el párrafo.
- 2. Escribe el texto que desees para sustituir al anterior.

Si deseas pegar el texto desde un archivo de texto externo:

- 1. En el panel **Archivo** localiza el archivo TXT y haz doble clic para abrirlo. Se abre este documento en el panel izquierdo.
- 2. Edición > Seleccionar todo.
- 3. Edición > Copiar.
- 4. Cierra este panel y regresa al documento HTML.
- 5. Sitúa el punto de inserción y a continuación elige **Edición > Pegar**.
- 6. Guarda el documento HTML mediante Archivo > Guardar
- 7. En el **Inspector de propiedades** puedes modificar los atributos del texto seleccionado.

6. Añadir una imagen a la página

- 1. Guarda el documento si aún no lo has hecho. De esta forma la URL a la imagen será relativa a la posición del documento HTML que la contiene.
- Doble clic sobre el marcador de posición de imagen. Localiza y selecciona el archivo de imagen en el cuadro de diálogo Seleccionar origen de imagen. Pulsa el botón Aceptar.
- 3. En la ventana del documento, el marcador de posición de imagen se sustituye por la imagen elegida.
- 4. Para insertar imágenes en lugares donde todavía no hay marcadores de posición, haz clic para situar el punto de inserción donde deseas colocar la imagen y, a continuación, elige **Insertar > Imagen**.
- 5. Si insertas una imagen cuyo archivo no se encuentra en la carpeta raíz local del sitio, Dreamweaver te ofrece la posibilidad de copiar automáticamente la imagen en el sitio.
- 6. Guarda el documento.

Seleccionar origen de imagen	? 🛛
Seleccionar nombre de 💿 Sistema de archivos Sitios y servidores	
Buscar en: 🎦 images 🕑 🕐 🖽 -	Vista previa de imagen
alumna.gif chicos.gif coche.gif foto1.jpg gente.gif maestra.gif natura.png	
Nombre: chicos.gif Aceptar	290 x 240 GIF, 18K / 3 s
Tipo: Archivos de imagen (".gif;".jpg;".jpeg;".png) Cancelar	
URL: images/chicos.gi	
Relativa a: Documento 🔽 index.htm 🗹 Vista previa de imagen	

6

7. Definir el color de fondo de la celda de una tabla.

- 1. Si el **Inspector de propiedades** no está abierto, elige **Ventana > Propiedades** para abrirlo.
- 2. Si el **Inspector de propiedades** está contraído (mostrando sólo su barra de título), haz clic en la flecha de ampliación de la barra de título para ampliarlo.
- 3. Si el **Inspector de propiedades** no muestra todas las propiedades, haz clic en la flecha de ampliación situada en la esquina inferior derecha del inspector para ver todas las propiedades.
- 4. **<Ctrl>+clic** para seleccionar una celda de una tabla. La mitad inferior del Inspector de propiedades muestra las propiedades de la celda. Si la mitad inferior del inspector de propiedades no está visible, haz clic en la flecha de ampliación situada en la esquina inferior derecha del inspector para ver todas las propiedades.
- 5. En el Inspector de propiedades, haz clic en el control **Color de fondo** que aparece junto a la etiqueta **Fnd** inferior. Aparecerá el selector de colores y el puntero se transformará en un cuentagotas.

🛛 🔻 Pro	piedades								
Formato		Estilo	Ninguna	~	B /	E i	E 3 I	Vínculo	
Fuente	Fuente predet.	🗸 Tam	Ning. 🔽				∃ ≛≣ :	🗎 Dest	~
E EI	Celda Horiz F	Predet.	An 📃	No aj. 📃	Fnd				٩ 🗀
	🗆 📜 Vert 🛛	Predet.	Y AI	Enc. 🗌	Fnd	, #DC	DCDC	Borde	

- 6. Selecciona un color en la paleta. Esto cambiará el color de fondo de la celda.
- 7. Guarda el documento.

8. Ver el código HTML del documento

1. Si la barra de herramientas **Documento** no está visible, selecciona **Ver** > **Barras de herramientas > Documento**.

index.htm*			
🛛 🚺 Código 🔛 Dividir 📴 D	seño Título: educastur	TH (1)	С 🗉.

2. Clic en el botón Vista de código o bien Dividir (Ambos).



3. Para retornar a la Vista diseño haz clic en su correspondiente botón:



9. Duplicar una página

- 1. En el panel **Archivos** clic derecho sobre una página del sitio y elige **Editar** > **Duplicar** en el menú contextual que se despliega.
- 2. Dos clics no consecutivos sobre la nueva entrada para definir un nuevo nombre de esta página. No olvides la extensión .htm.
- 3. Doble clic sobre la misma para entrar a editarla.
- 4. Clic derecho sobre su solapa inferior y selecciona **Cerrar** esta página.

10. Crear un hipervínculo.

- 1. Teclea un texto: "Home Page" o bien inserta una imagen.
- 2. Para seleccionar este bloque de texto pincha y arrastra sobre él. Si se trata de una imagen haz clic sobre ella para seleccionarla.
- 3. En el **Inspector de propiedades** teclea la URL en la casilla **Vínculo** o bien pulsa en el icono de la carpeta para localizar un archivo HTML dentro del directorio raíz del sitio web.

🛛 🔻 Pro	piedades																		E,
Formato	Párrafo	¥	Estilo	Ningun	а	•	-	в	I	E	≣	≣	≣	Vínculo	http://w	ww.e	ducastur.princasi	v 🌐	?
Fuente	Fuente predet.	~	Tam	Ning.	~	v	Ţ] I E	3∃	<u>+=</u>	<u>*</u> =	Dest	_blank	~			0

11. Imágenes de sustitución

Una imagen de sustitución es una imagen que cambia cuando el cliente coloca el puntero del ratón sobre ella. Una imagen de sustitución consta de dos imágenes: la imagen que aparece cuando se carga la página inicialmente en el navegador y la imagen que aparece cuando el puntero pasa por encima de la imagen original. Conviene utilizar dos imágenes que tengan las mismas dimensiones.

- 1. Sitúa el punto de inserción en el lugar donde deseas que aparezca la imagen
- 2. Elige Insertar > Objetos de imagen > Imagen de sustitución
- 3. En el cuadro de diálogo **Insertar imagen de sustitución** escribe un nombre de imagen.

Insertar imagen de su	stitución	X
Nombre de la imagen: Imagen original: Imagen de sustitución:	home_image Examinar Examinar Carga previa de imagen de sustitución	Aceptar Cancelar Ayuda
Texto alternativo: Al hacerse clic, ir a URL:	Examinar	

- Clic en el botón Examinar situado al lado de la casilla Imagen original para acceder al archivo de imagen deseado. Asegúrate de que en el menú emergente Relativa a está seleccionado Documento.
- 5. Idem con la casilla **Imagen de sustitución**. Asegúrate de que la casilla **Carga previa de imagen de sustitución** está activada. De esta forma

las imágenes de sustitución se cargan cuando se abre la página en el navegador, lo que garantiza una transición rápida entre imágenes cuando el usuario pasa el puntero por encima de la imagen original.

- 6. En el cuadro de texto **Al hacerse clic, ir a URL** pulsa el botón **Examinar** para acceder al archivo htm del sitio web. También puedes teclear una dirección URL externa.
- 7. Aceptar
- 8. Guarda el documento.

Nota: Las imágenes de sustitución sólo funcionan cuando la página se visualiza en el navegador.

12. Añadir animaciones Flash

Dreamweaver ofrece una integración plena de las películas Flash en la edición de páginas HTML. Incluso puede generar archivos SWF e insertarlos en un documento HTML para generar textos con efecto rollover o botones.

12.1 Añadir un botón Flash.

- 1. Insertar > Media > Botón Flash.
- En el cuadro de diálogo Insertar botón Flash puedes elegir el Estilo de botón en la lista. En la ventana Muestra puedes contemplar su aspecto previo.
- 3. Teclea el texto del botón en la casilla Texto del botón.
- 4. Introduce una URL externa o pulsa el botón **Examinar** para situar un enlace en la casilla **Vínculo**
- 5. Pulsa el botón **Examinar** situado al lado de la casilla **Guardar como:** para definir el nombre de archivo swf y la carpeta del sitio web donde se guardará la animación Flash que contendrá este botón.
- 6. Clic en Aceptar.

Insertar botón F	lash	
Muestra:	Button Text	Aceptar Aplicar
Estilo:	Beveled Rect-Blue Beveled Rect-Bronze Beveled Rect-Green Beveled Rect-Grey Blip Arrow Blue Warper	Cancelar Obtener más estilos Ayuda
Texto del botón:	Educastur	
Fuente:	Verdana Vardana 12	
Vínculo:	Examinar	
Destino:	~	
Color de fondo:		
Guardar como:	button1.swf Examinar	

12.2 Añadir un texto Flash.

- 1. Insertar > Media > Texto Flash.
- 2. En el cuadro de diálogo **Insertar texto Flash** puedes configurar las distintas opciones del texto: fuente, tamaño, color, efectos, color, etc.
- 3. Teclea el texto en la casilla Texto.
- 4. Clic en la casilla **Color de sustitución** para elegir el color que tomará el texto cuando el usuario sitúa el puntero del ratón sobre él.
- 5. Introduce una URL externa o pulsa el botón **Examinar** para situar un enlace en la casilla **Vínculo**
- 6. Pulsa el botón **Examinar** situado al lado de la casilla **Guardar como:** para definir el nombre de archivo swf y la carpeta del sitio web donde se guardará la animación Flash que contendrá este texto.
- 7. Clic en Aceptar.

Insertar texto F	lash	
Fuente:	Arial Tamaño: 30	Aceptar Aplicar
Color:	#000000 Color de sustitución:	Cancelar
Texto:	Educastur	Ayuda
	Mostrar fuente	
Vínculo:	Examinar	
Destino:	✓	
Color de fondo:		
Guardar como:	text1.swf Examinar	

12.3 Insertar una animación Flash ya diseñada.

1. Insertar > Media > Flash

- 2. En el cuadro de diálogo **Seleccionar archivo** localiza el archivo SWF que desees.
- 3. Si se encuentra fuera del sitio web, Dreamweaver te preguntará si deseas copiarlo a la carpeta del sitio. Se recomienda que confirmes esta operación.
- Dreamweaver insertará la animación Flash en el punto de inserción y generará las etiquetas necesarias para una correcta visualización de la misma dentro de la página web actual.

13. Vista previa en el navegador

La vista **Diseño** ofrece una idea aproximada de la apariencia que tendrá la página pero la única forma de estar seguro de su apariencia exacta es obtener una vista previa en el navegador. Además las imágenes interactivas y los elementos media insertados sólo se pueden visualizar en el navegador.

Pulsa <F12> o bien haz clic en el botón Vista previa para seleccionar la opción Vista previa en iexplore.

