Tutorial de Flash Cam 1.77

Este programa realiza capturas de pantalla y luego reúne todas las imágenes para producir un archivo flash (SWF) animando el movimiento del ratón en la transición de una pantalla a otra. Puedes añadir sonido MP3 de fondo, efectos sonoros del ratón y efectos especiales de texto. Es una buena herramienta para diseñar animaciones SWF demostrativas del uso de un programa informático.

 Selecciona Options > Recording Options. En la ventana que se despliega activar/desactivar en función de preferencias y luego pulsar el botón Save:

Flash Cam 🔀
Recording Options Select the options to use during recording of Flash Cam movies
 "Camera" sounds during recording Keyboard "tap" sounds during recording Auto Capture Keystroke Capture Allow Resizing of Capture Window Recording Patch
Save Cancel

- Auto Capture: Si no está activada la captura de pantalla será manual mediante la pulsación de la tecla <Impr Pant> o bien la <Tab>. Si está activada capturará pantalla después de cada clic de ratón, elección de item o entrada de datos.
- **Keystroke capture**: Si está activada capturará cada vez que se pulse una tecla.
- 2. Clic en el botón **New** (nuevo) de la barra de herramientas para comenzar una nueva película.

New

3. Elige el tamaño de pantalla de captura

Flash Cam			
Record Movie Choose the screen size to capture	ž		
Screen Capture Size 800 × 600	Advanced		
To Make a Movie			
1. Open the application you want to make a demonstration of.			
2. Click on next to start recording the movie.			
3. Click on the Flash Cam icon in the system tray to finish (located in the taskbar near the time) 5:31 PM			
Recording Tricks and Tips			
Next >	Cancel		

- 4. Abre la aplicación sobre la que deseas hacer la presentación.
- 5. Clic en el botón **Next >** del cuadro de diálogo **Flash Cam**. Observa que Flash Cam parece desaparecer pero un icono de este programa permanece en la bandeja del sistema al lado de la hora en la barra de tareas de Windows.



- 6. Cada vez que se produzca una captura de pantalla, automática o manual, deberás escuchar un sonido de cámara y el icono de la bandeja de sistema emitirá un flash para indicar que un fotograma ha sido tomado. Durante una captura automática también puedes insertar tomas manuales pulsando la tecla < Impr Pant>
- 7. Cuando hayas terminado la grabación, pulsa el icono de Flash Cam en la bandeja de sistema. Al cabo de un tiempo te mostrará todos los fotogramas tomados.



- En esta pantalla es posible Copiar/Pegar/Borrar un fotograma haciendo clic derecho sobre él y seleccionado Copy/Paste/Delete en el menú contextual que se despliega.
- 9. Para añadir más fotogramas vuelve a hacer clic sobre el botón New y elige la opción de Insertar antes del fotograma seleccionado: Record frames and insert from current frame ; o bien la opción de Añadir al final de la película: Record frames at the end of this movie.

Flash Cam 🔀
Record Movie Click on next to start capturing frames
Recording Options Record frames at the end of this movie Record frames and insert from the current frame
 To Make a Movie 1. Open the application you want to make a demonstration of. 2. Click on next to start recording the movie. 3. Click on the Flash Cam icon in the system tray to finish (located in the taskbar near the time) 5:31 PM Recording Tricks and Tips
Next > Cancel

10. Para configurar la duración de los fotogramas en la película final, selecciona Movie > Preferences (Película > Preferencias). En la lista desplegable Default speed (velocidad por defecto) elige la duración en segundos de cada fotograma. Clic en OK

Flash Cam				
Movie Preferences Options for customising speed and playback				
Default Speed	4,00 Seconds Per Frame			
Keystroke Speed Slo	w Fast			
Caption Speed Slo	w Fast			
Mouse Speed Slo	w Fast			
Playback Visual Effect	<none></none>			
Antialias Text	Yes - Light Anti-aliasing 💉			
Visual Click Color				
	Ok Cancel			

11. Para asignar sonido a un fotograma, clic derecho sobre él y selecciona **Audio**. En el cuadro de diálogo que aparece puedes:

- Abrir un archivo de sonido: Botón **Open** para abrir un archivo WAV o MP3.
- Grabar audio directamente: Botón **Record** para hablar por el micrófono. Pulsa el botón **Stop** para concluir. Todos los sonidos se convierten a MP3.
- Eliminar audio: Botón Clear.

Flash Cam	×
Audio Options Record or open an audio file for frame 2	N/2
Open Record Play	Clear Format [None] Size Length
Pause frame while playing	
	Save Cancel

12. Clic en **File > Export**, selecciona la opción **Movie** y pulsa **Next>**. A continuación teclea el nombre en la casilla **Filename**, define la carpeta donde vas a guardarlo pulsando **Browse** y clic en **Save**. Esta película se guardará en un archivo con formato SWF.

Flash Cam			\mathbf{X}
Export Options Choose an option from the list below and click Next			
Movie	Outlook	Outlook Express	
		Next >	Cancel