Tutorial de Flash DeskTop 2002

Esta aplicación permite crear un fondo de pantalla para tu escritorio Windows a partir de una animación Flash en formato *.SWF. Por tanto podrás tener fondos de pantalla con movimiento.

Paso 1: Seleccionar un archivo SWF.

Clic en el botón **Browse** (Examinar) para localizar y seleccionar el archivo SWF original. Una vez seleccionado podrás previsualizarlo en la ventana inferior izquierda de la pantalla. Clic en el botón **Next** >



Paso 2: Seleccionar un fondo.

Selecciona una opción como fondo:



- **Single color**: un color simple.
- **Picture**: una imagen.
- HTML file: una página HTML

Paso 3: Especificar título del fondo de escritorio.

Introduce el texto a mostrar en el mismo. Puedes configurar la fuente, tamaño y color de las letras.

Text to display:				
Diseño Flash				
Font:	Verdana			
Size:	3			
Color:	Font Color			
	« <u>B</u> ack <u>N</u> ext » <u>Exit</u>			

1

Paso 4: Activar tu fondo de escritorio

Para activarlo en tu ordenador haz clic en el botón **Active**. Recuerda que la configuración del fondo de escritorio Windows es accesible desde **Inicio > Panel de control > Pantalla > Escritorio**

Propiedades de Pantalla 🔹 💽
Temas Escritorio Protector de pantalla Apariencia Configuración
Fondo:
Energía Felicidad For de luna Flor púrpura Grano de café Lazo azul 16 Personalizar escritorio Aceptar Cancelar
Make Installation file
≪ <u>B</u> ack ▲ctive Exit

Paso 5. Construir un archivo de autoinstalación de este fondo.

Sobre el panel anterior del programa Flash DeskTop pulsa el botón **Make Installation file.** Se muestra el cuadro de diálogo **Save the installation file as** (Guardar el archivo de instalación como ...) donde tecleas el nombre de este archivo. Clic sobre el botón **Guardar**.

Save the in	nstallation file as	?	×
Guardar en:	🗎 Mis documentos	- 🗈 📸 🖬 -	
Ceducastu Mi música Mis imág Mis vídeo Mis Weba Mis Weba My eBoo	ur2 <u> tutoriales</u> a enes os s ks	Ŗ	
Nombre:	[Guardar	
Tipo:	Executable files (*.exe)	▼ Cancelar	

Paso 6. Cerrar el programa. Pulsa el botón **Exit.**