

Tutorial de Flash Slider 0.9

FlashSlider es una aplicación que permite crear presentaciones de diapositivas en formato SWF a partir de un conjunto de imágenes .JPG.

Para crear una película con FlashSlider sigue los siguientes pasos:

1. Crear un proyecto.

1. Al entrar en FSL (Flash Slider) se pregunta si deseas crear un nuevo proyecto **New** (Nuevo) o bien abrir uno ya existente **Open** (Abrir).
2. Elige **New** y pulsa el botón **OK**.
3. A continuación se muestra el cuadro de diálogo **Movie properties** (Propiedades de la película) donde puedes especificar **Width** (Anchura) y **Height** (Altura) en pixeles, **Background color** (Color de fondo) y **Movie URL** (URL destino al hacer clic sobre la película). Estos parámetros podrás modificarlos más tarde mediante **Edit > Movie properties...**



4. Clic en **OK**.
5. A continuación se ofrece la posibilidad de elegir una imagen para la primera diapositiva. En el cuadro de diálogo **Abrir**, navega hasta localizar y abrir un archivo JPG que contenga la primera imagen. Ésta se muestra en el escenario.



Nota : Observa que Flash Slider sólo acepta imágenes en formato JPG.

2. Guardar/Abrir un proyecto.

Un proyecto de diapositivas se puede guardar en formato editable para retomar su diseño en posteriores ocasiones.

1. Una vez que has creado un nuevo proyecto con una o varias diapositivas, elige **Archivo > Guardar** .
2. Introduce un nombre de archivo y su localización en el cuadro de diálogo **Guardar como**. El archivo que contiene toda la información editable del proyector de diapositivas se graba con extensión **.FSL** específica para el programa Flash Slider.

Para abrir un archivo de proyecto al comenzar la aplicación FSL:

1. Se pregunta si deseas crear un nuevo proyecto o bien abrir uno ya existente. Activa la opción **Open** (Abrir).
2. En la lista de este cuadro se muestran los proyectos más recientes. Haz doble clic sobre uno para abrirlo.
3. Para navegar por las distintas carpetas hasta localizar el archivo **.FSL** deseado, haz clic en la palabra **browse** (navegar).

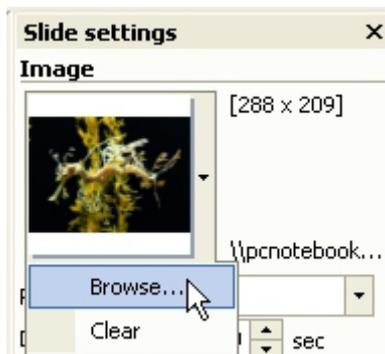


Para abrir un proyecto desde el entorno de edición de FSL:

1. Selecciona **File > Open** (Archivo > Abrir).
2. Navega hasta localizar el archivo en la carpeta adecuada.
3. Haz clic sobre este archivo y pulsa **OK** para abrirlo.

3. Modificar la imagen de una diapositiva.

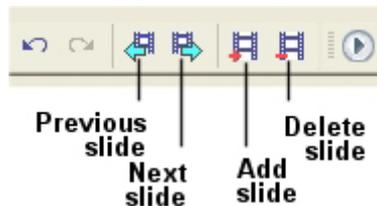
1. Clic sobre una **slide** (diapositiva) en la lista de diapositivas situada en el panel inferior de la pantalla. Observa que ésta se muestra en la ventana de previsualización superior.



2. En el cuadro **Slide settings** (Propiedades de diapositiva) haz clic en la lista desplegable donde aparece la miniatura de la imagen.
3. Si seleccionas **Clear** (Borrar) conseguirás quitar la imagen de la diapositiva actual.
4. Si pulsas **Browse** (Navegar) localizarás en tu disco duro otra imagen que sustituye a la original.

4. Añadir/Eliminar otras diapositivas.

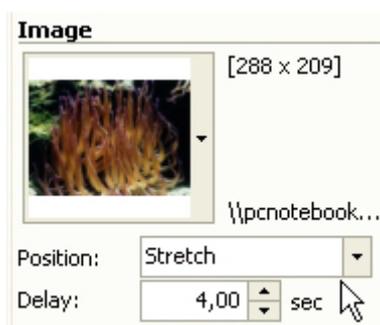
- Utiliza uno de estos procedimientos para añadir una nueva diapositiva:
 - Slide > Add** (Diapositiva > Añadir).
 - <Ctrl>+<A>**
 - Botón **Add Slide** en la barra de herramientas.



- Para eliminar una diapositiva basta seleccionarla en la lista inferior y pulsar el botón **Delete slide** de la barra de herramientas. Observa que el programa no permite eliminar una diapositiva del proyecto si ésta es la única.

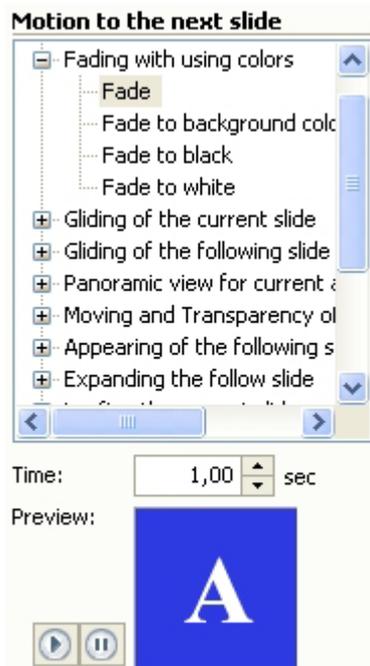


5. Definir las propiedades de una diapositiva.



- Posición de la imagen.** En el cuadro **Slide settings** (Propiedades de diapositiva) puedes definir la posición de la imagen en la diapositiva utilizando la lista desplegable **Position**.
 - Left corner** : esquina izquierda.
 - Center**: centrada.
 - Stretch**: Ajustar la imagen al tamaño de la diapositiva.
- Duración de la diapositiva.** En la casilla **Delay** (Duración) especifica en segundos la duración de la diapositiva en la proyección final.

6. Efectos de transición



1. En el panel **Motion to the next slide** (Animación a la siguiente diapositiva), puedes elegir un efecto de transición de la diapositiva actualmente seleccionada a la siguiente.
2. Selecciona una entrada de la lista y visualiza en la parte inferior la animación utilizando los botones play/pause.
3. En la casilla **Time** debes definir la duración en segundos de la transición elegida.
4. Para ver el aspecto final que tendrá la presentación, pulsa el botón **play** de la barra de herramientas.



7. Crear la película en formato SWF.

1. Elige **File > Make SWF** o bien pulsa el botón **Make SWF** (Crear SWF) de la barra de herramientas.



2. Introduce un nombre de archivo y pulsa el botón **Guardar**.
3. En el siguiente cuadro de diálogo **Export to SWF file** (Exportar a un archivo SWF), introduce la velocidad en fotogramas por segundo de la película final en la casilla **Frame per second**.



4. En la sección **Showing result** (mostrar resultado), elige la opción **None** (ninguno), **Default viewer** (reproductor por defecto de archivos SWF, por ejemplo Flash player) o **Default explorer** (navegador por defecto, por ejemplo Internet Explorer).
5. Pulsa **OK** para concluir el proceso.