

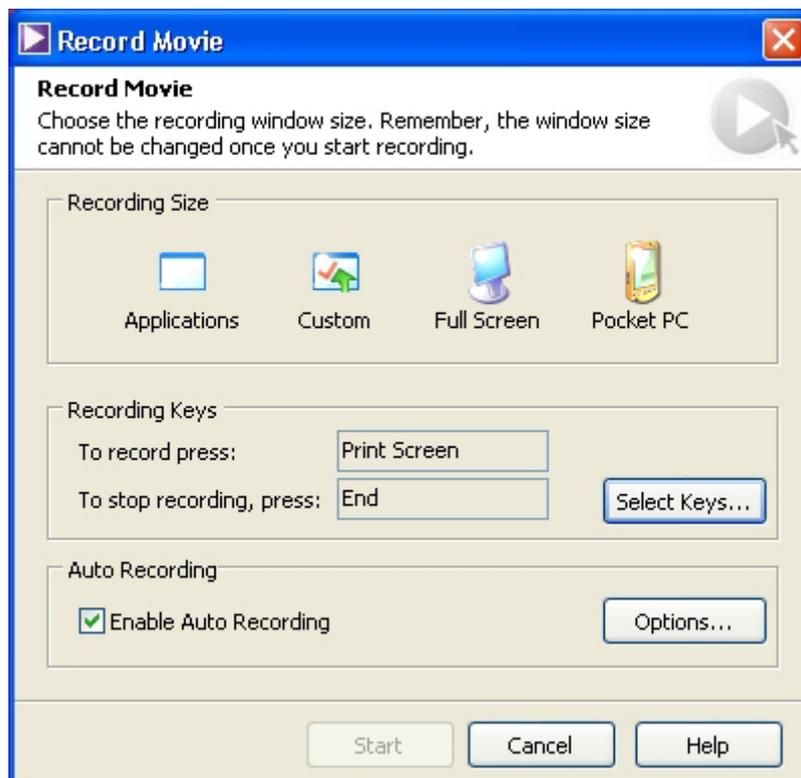
Tutorial de RoboDemo 4.0

Con esta aplicación puedes realizar sucesivas capturas de pantalla para luego transformar su secuencia en una animación en formato .SWF. RoboDemo permite incorporar títulos, llamadas, cuadros interactivos, imágenes, audio (archivos .WAV y .MP3) , etc. Es una herramienta adecuada para crear tutoriales, módulos de aprendizaje, ejemplos, etc sobre la utilización de un programa informático.

1. Arranca el programa sobre el que deseas realizar tu tutorial.
2. Minimiza la ventana de este programa y haz doble clic sobre el icono de RoboDemo 4.0 para iniciarlo.
3. Clic en el botón **New Movie** (Nueva película) para comenzar a crear una nueva.



4. En el cuadro de diálogo **Record Movie** (Grabación de la película) debes configurar las condiciones de la grabación:
 - **Recording Size** (Tamaño de grabación). Pulsa en el botón **Applications** (Aplicaciones) y selecciona en la lista que se muestra la aplicación sobre la que deseas hacer el tutorial y que has iniciado en el paso 1. Otras opciones son personalizar el tamaño de la ventana de grabación **Custom** o bien definir pantalla completa en **Full Screen**.
 - **Recording Keys** (Teclas de grabación). Pulsa en el botón **Select Keys ...** para elegir la tecla que al pulsarla realizará una captura de la pantalla. Por defecto es la tecla <Imp Pnt> (Imprimir pantalla) . También puedes definir la tecla que detendrá la grabación. Por defecto es la tecla <End>.
 - **Auto Recording** (Auto Grabación). Activa la opción **Enable Auto Recording** para que RoboDemo realice automáticamente una captura de pantalla en cada clic de ratón realizado sobre la aplicación



5. Pulsa el botón **Options ...** para activar/desactivar las siguientes opciones:



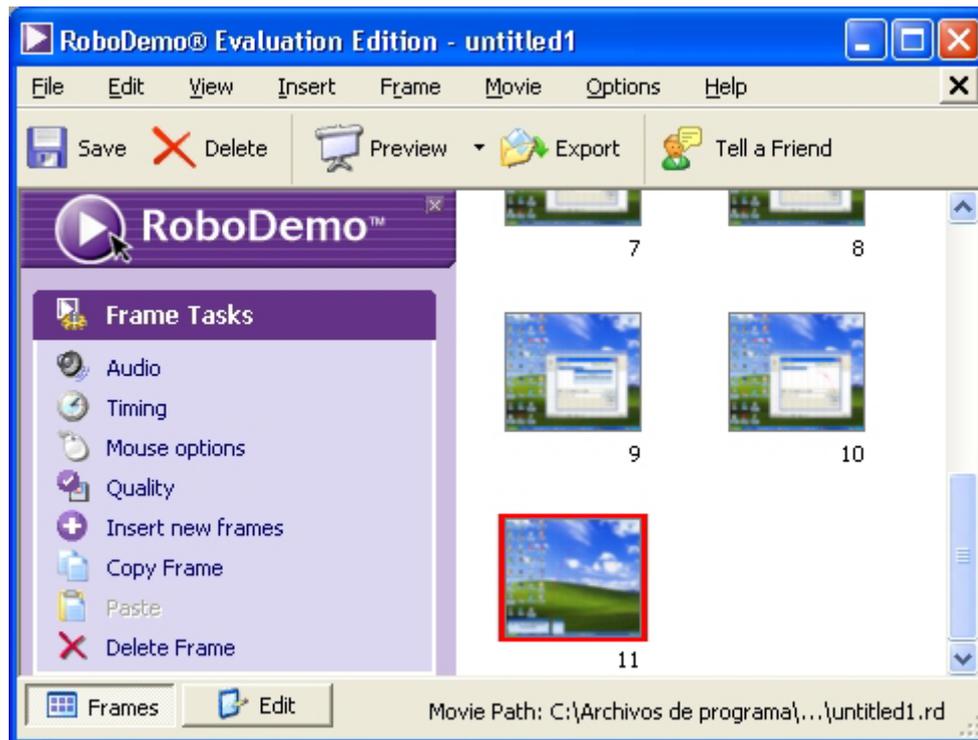
- **Hear "camera" sounds during recording:** Escuchar el sonido de disparo de la cámara durante la grabación.
- **Record keystrokes:** grabar el sonido de pulsación de las teclas.
- **Hear keyboard "tap" sounds:** Escuchar la pulsación de las teclas.
- **Enable auto recording:** Permitir la grabación automática, es decir, capturar pantalla al hacer clic con el ratón o pulsar una tecla.
- **Automatically insert text captions :** Insertar automáticamente textos ilustrativos sobre las acciones de ratón indicando el idioma **Language**. En este caso **Spanish**.
- **Convert tooltips to rollover captions:** Al situar el puntero del ratón sobre el botón de una aplicación en estudio se muestra un cuadro de texto llamado tip. Si activas esta opción, la información de este tip se muestra en un cuadro de texto cuando el usuario hace rollover sobre el botón en la propia animación.
- **Hide recording window, task icon o system tray icon:** permite ocultar

la ventana de grabación o bien el icono de RoboDemo en la barra de tareas o la bandeja de sistema de Windows. De esta forma no aparecería en la grabación. Esto está indicado cuando la grabación es a pantalla completa.

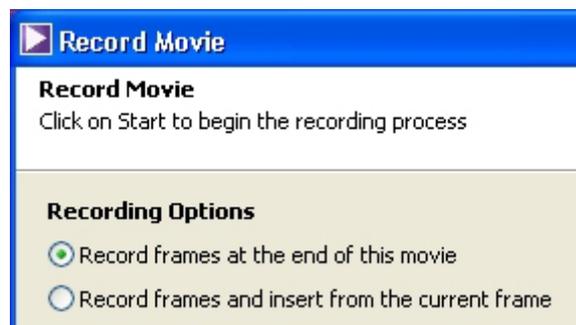
6. Pulsa el botón **OK** para confirmar las opciones de grabación.
7. Clic en el botón **Start** (Comenzar) del cuadro de diálogo **Recording Options**. Observa que RoboDemo parece desaparecer pero un icono de este programa permanece en la bandeja del sistema al lado de la hora en la barra de tareas de Windows.



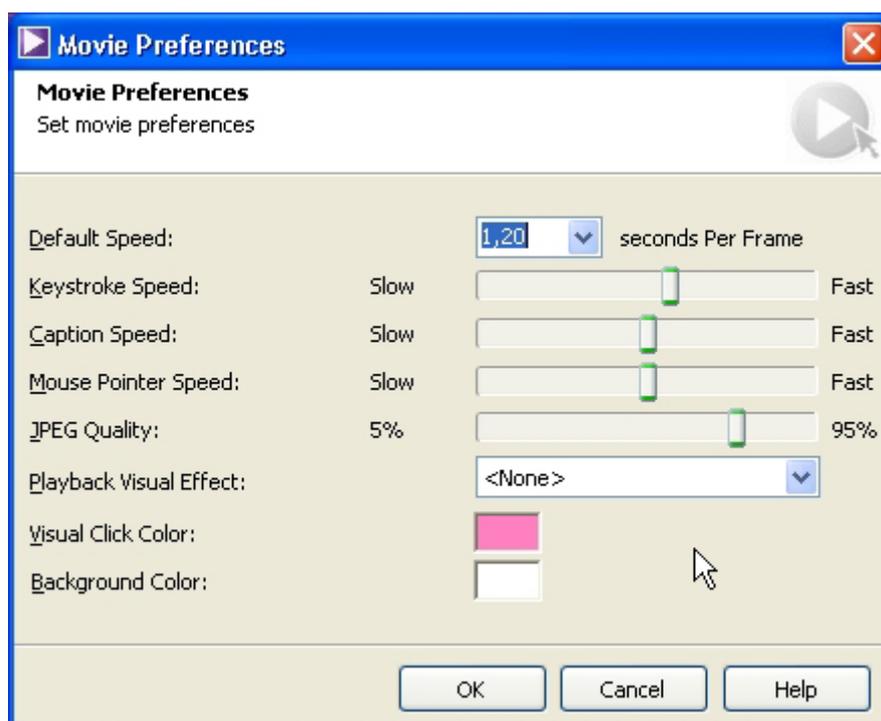
8. Cada vez que se produzca una captura de pantalla, automática o manual, deberás escuchar un sonido de cámara y el icono de la bandeja de sistema emitirá un parpadeo para indicar que un fotograma ha sido tomado. Durante una captura automática también puedes insertar tomas manuales pulsando la tecla **<Imp Pnt>**
9. Cuando hayas terminado la grabación, pulsa la tecla **<End>** (o aquella que hayas configurado para detener la grabación). También puedes hacer clic en el icono de RoboDemo en la bandeja de sistema. Al cabo de un tiempo te mostrará todos los fotogramas tomados.



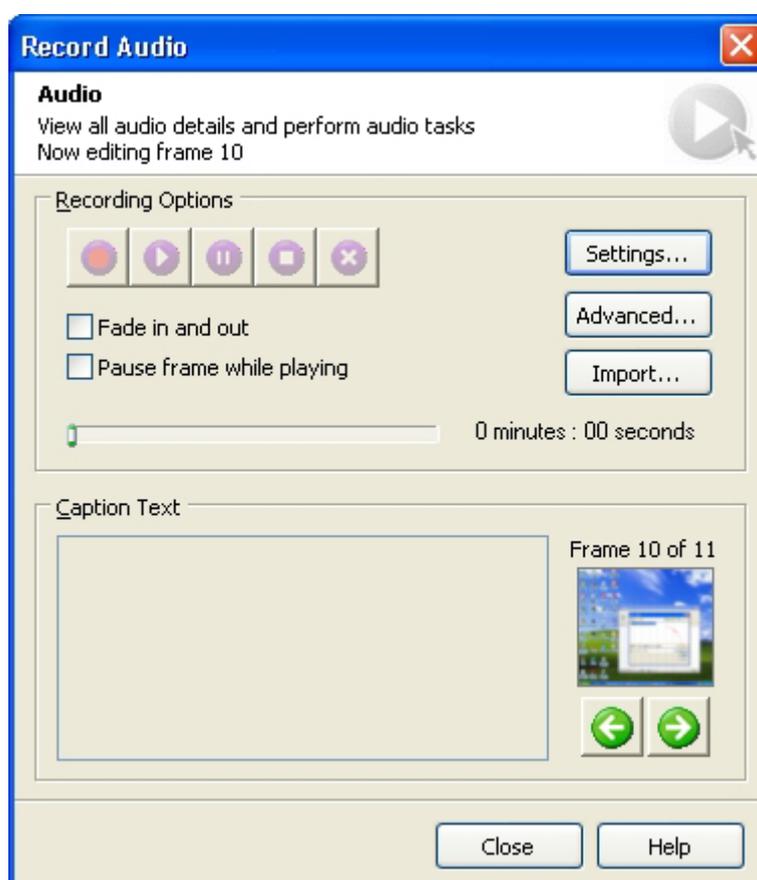
10. En esta pantalla es posible Copiar/Pegar/Borrar un fotograma haciendo clic derecho sobre él y seleccionado **Copy Frame/Paste Frame/Delete Frame** en el menú contextual que se despliega. También se puede pulsar sobre un fotograma y elegir una de estas opciones en el menú de la columna izquierda **Frame Tasks**.
11. Para añadir más fotogramas pulsa el botón **Insert new frames** (Insertar nuevos fotogramas) situado en la columna izquierda **Frame Tasks**. En el cuadro de diálogo **Record Movie**, elige la opción **Record frames at the end of this movie** (Grabar fotogramas al final de esta película) o bien **Record frames and insert from the current frame** (Grabar fotogramas e insertar a partir del fotograma actual). Pulsa el botón **Start** para reanudar la grabación. Al finalizar la grabación se regresa a la pantalla de RoboDemo que muestra los fotogramas de la película.



12. Para configurar la duración de los fotogramas en la película final, selecciona **Movie > Preferences** (Película > Preferencias). En la lista desplegable **Default speed** (velocidad por defecto) elige la duración en segundos de cada fotograma. Clic en **OK**



13. Para asignar sonido a un fotograma, clic sobre él para seleccionarlo y pulsa el botón **Audio** en la columna izquierda **Frame Tasks**.



14. En el cuadro de diálogo **Record Audio** puedes:
- Asociar al fotograma el sonido de un archivo externo: botón **Import** para abrir un archivo WAV o MP3.
 - Grabar audio directamente: botón **Record** para hablar por el micrófono. Pulsa el botón **Stop** para concluir. Todos los sonidos se convierten a MP3.
 - Eliminar audio: botón **Clear** situado en la botonera de grabación y reproducción.
15. Elige **File > Export**, selecciona la opción **Flash Movie** y pulsa **Next>**. A continuación teclea el nombre en la casilla **Filename**, define la carpeta donde vas a guardarlo pulsando **Browse** y clic en **Save**. Esta película se guardará en un archivo con formato SWF.

