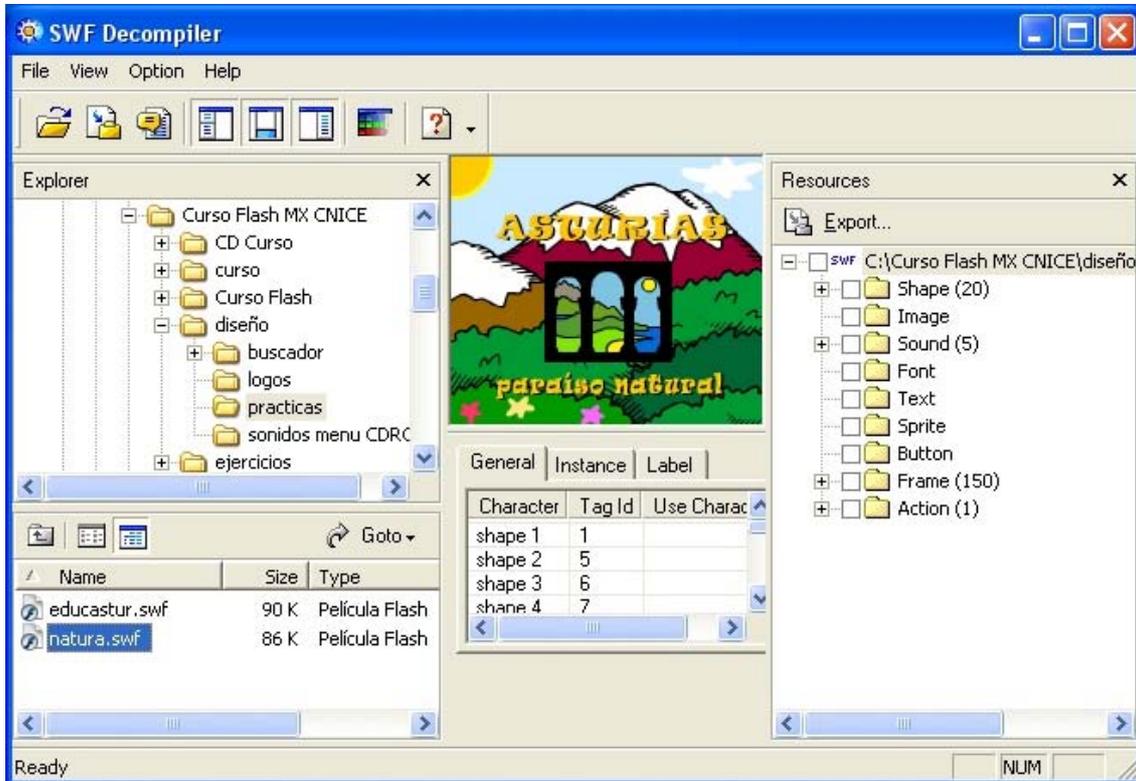


Tutorial de SWF Decompiler

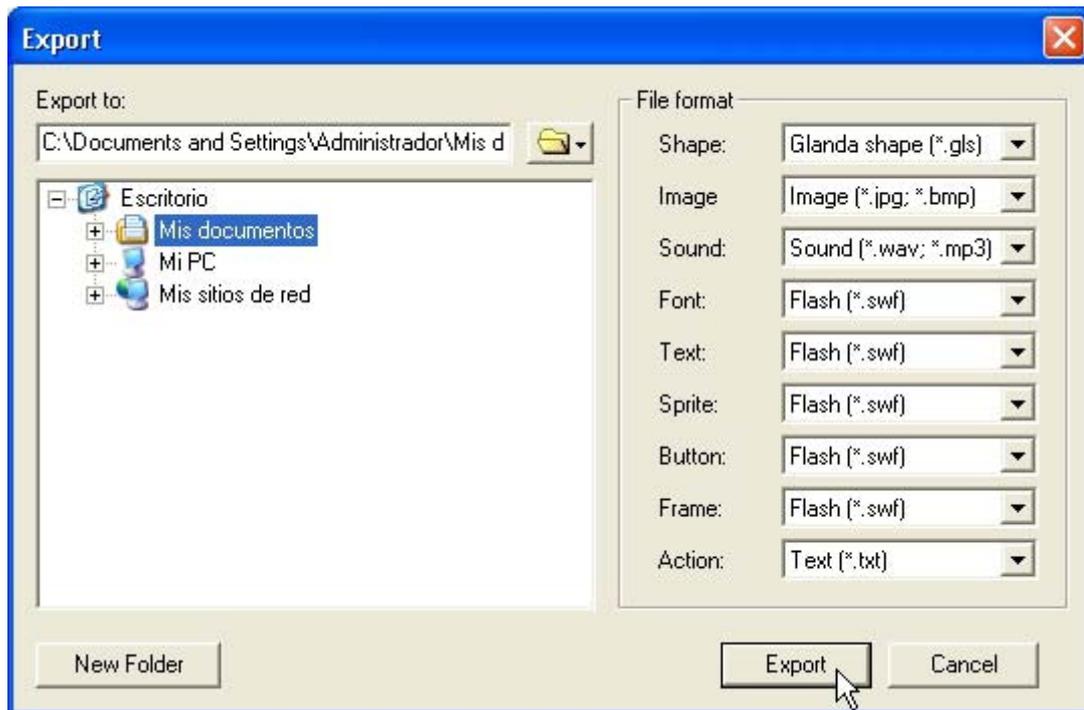
SWF Decompiler es un programa que permite extraer de una película Flash en formato SWF todos sus elementos: imágenes, clips de película, sonidos, código de actionscript, etc.



1. En el panel **Explorer** (Explorador) localiza la carpeta donde deseas buscar el archivo SWF original.
2. En la ventana inferior izquierda se mostrará el contenido de la carpeta seleccionada y para abrir el archivo SWF haz clic sobre él. El programa te mostrará la película en la ventana central de previsualización y comenzará a analizar y agrupar sus componentes.
3. Cuando SWF Decompiler termina el proceso, listará todos los elementos que contiene este archivo swf en el panel **Resources** situado en la parte derecha de la ventana. Los elementos se agrupan en **Shape** (Forma), **Image** (Imagen), **Sound** (Sonido), **Font** (Fuente), **Text** (Texto), **Sprite** (Clips de película), **Button** (Botón), **Frame** (Fotograma) y **Action** (Código de Actionscript).
4. Si una carpeta contiene subcontenidos, muestra el símbolo "+" próximo al icono de carpeta. Puedes expandir la carpeta para mostrar su contenido haciendo clic en el signo "+"
5. Cuando expandes una carpeta, verás los elementos que contiene. Clic en cada uno para ver y reproducirlo.
6. En frente de cada elemento o carpeta, hay una casilla. Si deseas elegir el elemento para exportarlo puedes activar esta casilla
7. Clic en el botón **Export** (Exportar).



8. Se despliega el cuadro de diálogo **Export**. En **Export to:** (Exportar a:) selecciona la carpeta donde deseas guardar estos elementos.



9. En el panel **File Format** puedes configurar el formato de archivo de exportación de cada tipo de elemento: las formas como SWF, las imágenes como JPG o BMP, los sonidos como WAV o MP3, el código de actionscript como TXT y el resto como SWF.
10. Pulsa el botón **Export** para terminar.
11. SWF Decompiler creará una carpeta con el mismo nombre que el archivo SWF original y dentro situará todos los archivos exportados.