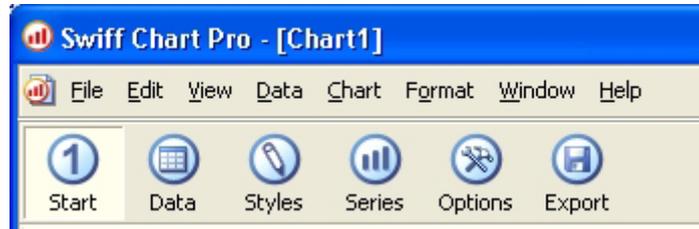


Tutorial de Swiff Chart 3 Pro

Swiff Chart permite diseñar una animación en formato SWF para presentar un gráfico estadístico.

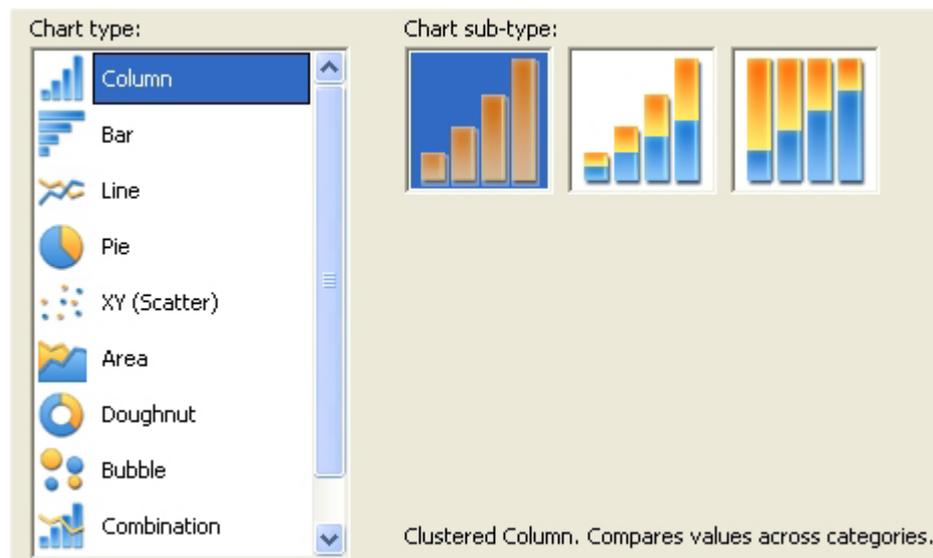


1. Asistente para nuevo gráfico.

1. Al entrar en este programa automáticamente se sitúa en el panel **Start** (Inicio). En cualquier momento puedes regresar a él pulsando en este botón en la barra de herramientas.
2. Para comenzar un nuevo proyecto pulsa el botón **New Chart Wizard** (Asistente para nuevo gráfico). Si deseas abrir un proyecto ya existente selecciona **Open an Existing Project**. Éste se guarda en un archivo de extensión .SFC



3. Tras pulsar **New Chart Wizard** (asistente de nuevo gráfico) se muestra un cuadro de diálogo donde puedes elegir el tipo y subtipo de gráfico estadístico. Pincha sobre un tipo en la lista **Chart type** y sobre un subtipo de éste en la lista **Chart sub-type**. A continuación pulsa el botón **Next>**



4. Activa la opción **New Blank Chart** para definir una tabla de datos nueva.



New Blank Chart
Select this option if you have no data. This option lets you create a new blank chart with a specified number of series and categories.

- Define el número de series en la casilla **Number of Data Series** y el número de categorías en la casilla **Number of Categories**. Pulsa **Finish** para terminar.

Enter the number of series and categories you want in your new chart.

Number of Data Series:

Number of Categories:

- Observa que en el panel derecho se ha creado un gráfico con las especificaciones establecidas en el asistente. A continuación se explica cómo personalizarlo con más detalle utilizando los botones de la barra de herramientas.

2. Data

- Pulsando en este botón puedes modificar los datos numéricos para construir el gráfico.
- Puedes añadir o borrar columnas o filas utilizando la barra de menús **Data > Insert Columns or Rows** o **Delete Columns or Rows**
- Puedes editar el encabezado de la tabla haciendo doble clic sobre esta casilla para modificar el texto de la leyenda del gráfico final.



Enlarge 

	Nº de alumnos
1º	46
2º	42
3º	45
4º	44
5º	40
6º	52

3. Style

- Pulsa el botón **Styles** para cambiar el tipo de gráfico.



- Sobre la ventana de previsualización del gráfico, en la lista **Chart Type** elige un tipo de gráfico.



3. Observa que en el panel izquierdo **Pick a Style** se muestran los distintos estilos asociados. Haz clic sobre uno en concreto.

4. Series

1. Clic en el botón **Series** para modificar algunos aspectos del gráfico relacionados con las series numéricas que lo definen.



2. En el panel izquierdo podrás personalizar los siguientes parámetros del gráfico:



- **Change Colors and Effects:** cambiar los bordes y rellenos así como los efectos de sombra de las series seleccionadas en el gráfico.
- **Format Data Series:** aquí podrás editar todos los parámetros sobre las series del gráfico: etiquetas de los datos, eje primario o secundario, etc.
- **Change Data Series Type:** para cambiar desde aquí el tipo de gráfico.
- **Show Series Labels.** Mostrar etiquetas de las series en el gráfico.

5. Opciones del gráfico.

Al hacer clic sobre el botón **Opciones** de la barra de herramientas, se muestra un panel izquierdo donde puedes editar múltiples propiedades del mismo:



- **Edit Legend:** Leyenda. Activa la casilla **Show Legend** (Mostrar leyenda) para que en el gráfico aparezca la misma.
- **Edit Title:** Título. Permite introducir el texto, fuente, color, ubicación, bordes y sombra del título del gráfico.
- **Edit Axes:** Ejes.
- **Edit Gridlines.** Para definir líneas verticales y horizontales como guía o parrilla.
- **Animation.** Desde aquí puedes establecer los parámetros de la animación de presentación del gráfico final.
- **Chart Background:** Fondo de la imagen.
- **Plot Background:** Color y tipo de línea del fondo del gráfico.

6. Save

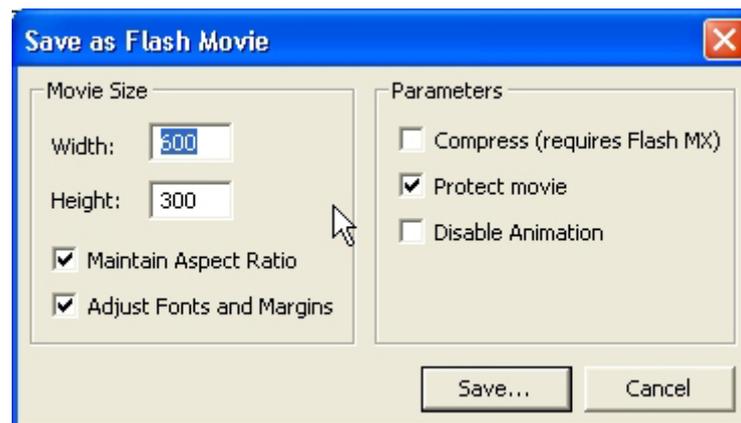
1. Clic en el botón **Export**.



2. En el panel izquierdo pulsa el botón **Export as a Flash movie** (Exportar como una película Flash). También puedes exportar el gráfico como una imagen .JPG o un documento .PDF



3. En el cuadro de diálogo **Save as Flash Movie** (Guardar como película Flash) define el tamaño de la película **Movie Size** y los parámetros **Compress** (Comprimir), **Protect movie** (Proteger película frente a importación) o **Disable Animation** (Desactivar la animación de presentación del gráfico).



4. Clic en el botón **Save...** para definir nombre y ubicación del archivo final .SWF.

