

## Tutorial de Swiff Saver 2.0

Swiff Saver permite construir Protectores de Pantalla para Windows a partir de archivos de Flash SWF. Para ello basta seguir una serie de pasos en el orden que aparecen de izquierda a derecha en la barra de herramientas superior:



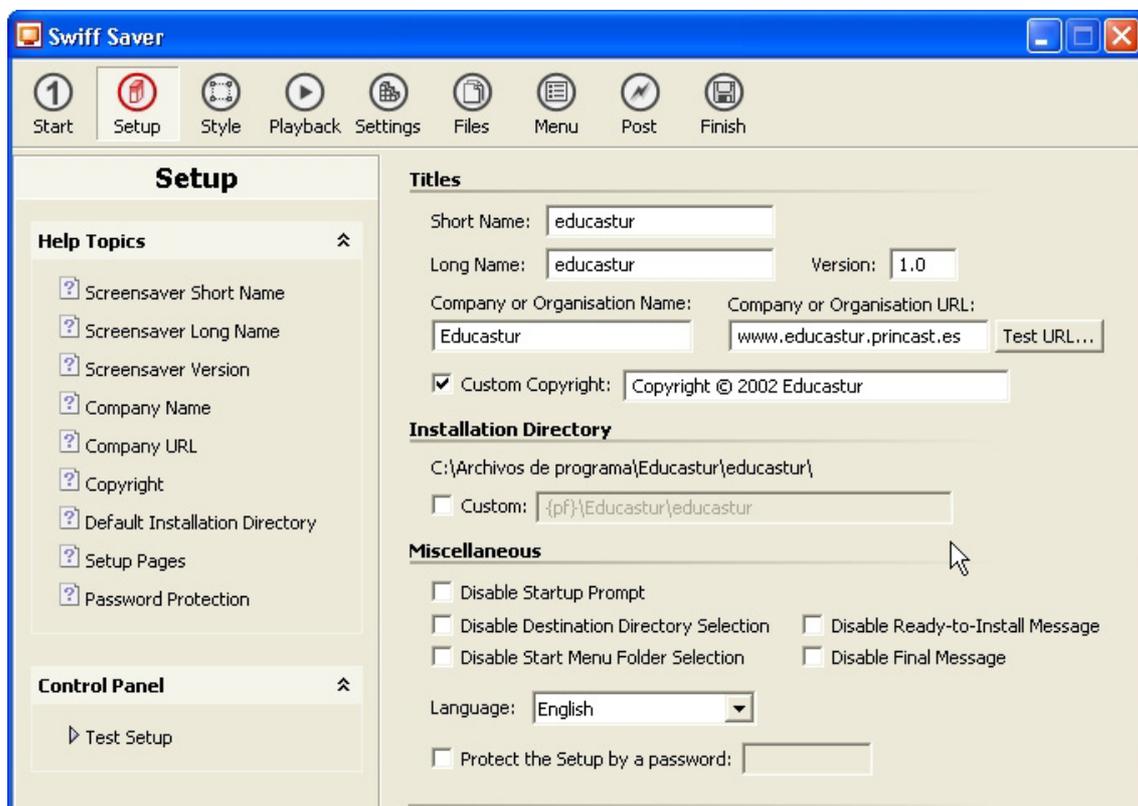
### 1. Start

1. Clic en el botón **Start** (Inicio) en la barra de herramientas. Cuando se abre el programa ya se sitúa en este panel.
2. Pulsa el botón **Start from a New Flash Movie** para importar un archivo de película SWF. Localiza este fichero SWF y pulsa en **Abrir**.



### 2. Setup

En este panel puedes configurar las opciones del archivo de instalación de tu protector de pantalla.



1. En la sección **Titles** (Títulos) teclea en las distintas casillas la información de títulos del ejecutable de instalación de tu protector.
2. En **Installation Directory** puedes especificar la carpeta donde se grabará en la instalación el archivo de tu protector .
3. En la casilla **Language** (Lenguaje) elige el idioma **Spanish** (Español).
4. Si deseas proteger la instalación del protector con una contraseña activa la casilla **Protect the Setup by a password** y tecléala en la casilla adjunta.
5. En **Miscellaneous** (Miscelánea) se puede desactivar (**Disable**) ciertas ventanas que se mostrarán al usuario durante la instalación del protector
6. Clic en el botón **Next>** para continuar al siguiente paso.

### 3. Style

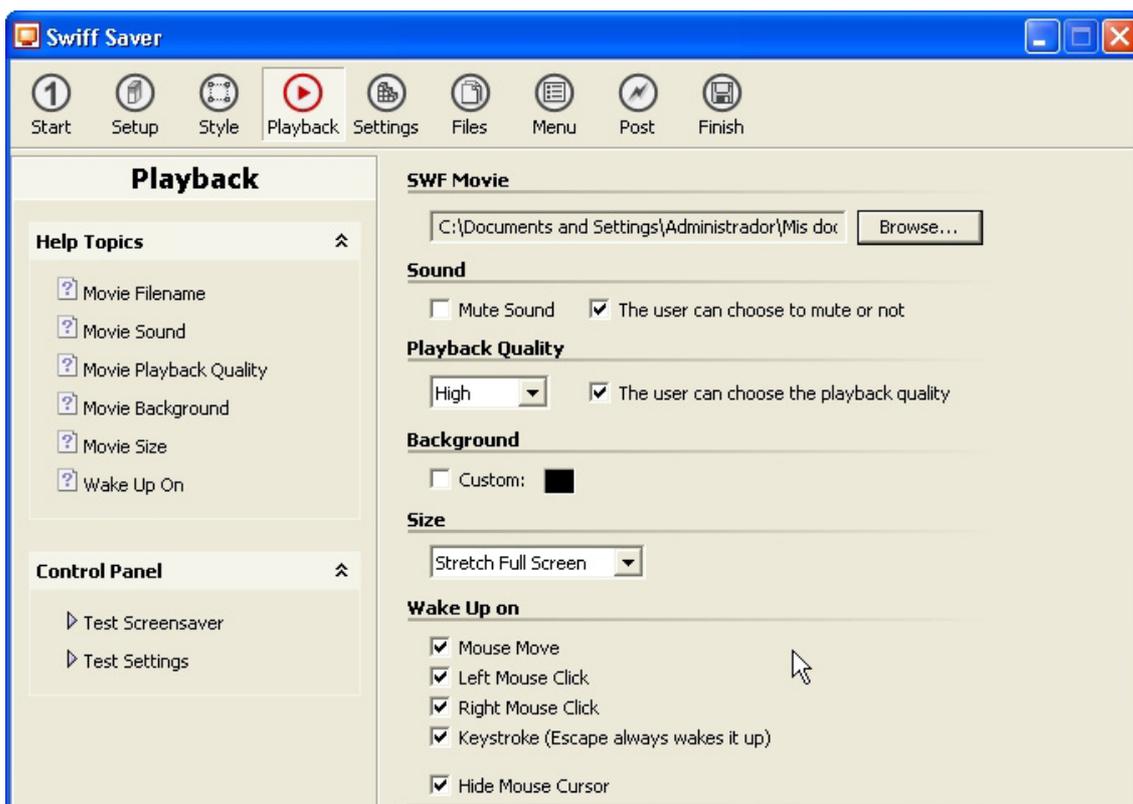
En este panel puedes definir el estilo de imágenes que aparecerán en el instalador del protector.

1. Activa la casilla **Use Custom Setup Image** y haz clic en **Browse** si deseas buscar e insertar una imagen de fondo personalizada al instalador. Se recomienda unas dimensiones personalizadas de 164x314.
2. Idem en la casilla **Use Custom Setup Small Image** para la pequeña imagen que aparece destacada sobre el fondo.
3. Clic en **Next >**

### 4. PlayBack

Este es el paso más importante porque define el comportamiento de tu protector de pantalla.

1. En la casilla **SWF Movie** (Película SWF) aparece la ruta al archivo SWF a partir del cual se generará el protector de pantalla. Si deseas cambiarlo pulsa **Browse**.
2. Para no incluir el sonido del SWF original activa la casilla **Mute Sound**.
3. Si deseas definir un fondo, activa la casilla de la sección **Background** y en el cuadro de color adjunto selecciona uno.
4. Para configurar el tamaño (**Size**) del protector despliega la lista y selecciona una opción: **Original Size** (Tamaño original), **Full Screen** (Pantalla completa respetando las proporciones y rellenando con el color de fondo) y **Stretch Full Screen** (Pantalla completa sin respetar las proporciones).
5. En la sección **Wake up on** (eventos para detener el protector), activa aquellos eventos de teclado o ratón que desees provoquen que el protector desaparezca de la pantalla: **Mouse Move** (Mover el ratón), **Left Mouse Click** (Clic izquierdo del ratón), **Right Mouse Clic** (Clic derecho del ratón) y **Keystroke** (Pulsación de tecla, aunque siempre <Esc> estará activa)
6. Clic en el botón **Next >** para avanzar al siguiente paso.



## 5. Settings

En este paso se definen las propiedades de configuración y visualización que mostrará el protector cuando se seleccione en el cuadro de diálogo accesible desde **Inicio > Panel de control > Pantalla > Protector de Pantalla** en Windows.

1. En la sección **Screensaver Settings Dialog Box** puedes configurar el aspecto del cuadro de diálogo que se mostrará cuando el usuario intente configurar los parámetros de reproducción de ese protector pulsando el botón **Configuración**. Puedes insertar el logotipo de tu centro o proyecto, la misma animación SWF o bien introducir un texto.
2. En la sección **Screen Properties Setting Preview** define cómo se mostrará el protector en la miniatura mostrada en este panel: **Uniform** (Color uniforme), **Display Main Movie** (Mostrar la animación principal), **Display Settings Image or Movie specified above** (la imagen o animación definida en el cuadro de diálogo de **Configuración**), **Display Specific Image or Movie** para definir otra imagen o animación distinta.
3. Pulsa el botón **Display Now** (Mostrar ahora) para ver el aspecto que tendrá tu protector en el panel **Propiedades de pantalla > Protector de pantalla**.
4. Clic en el botón **Next>** para avanzar al siguiente paso.



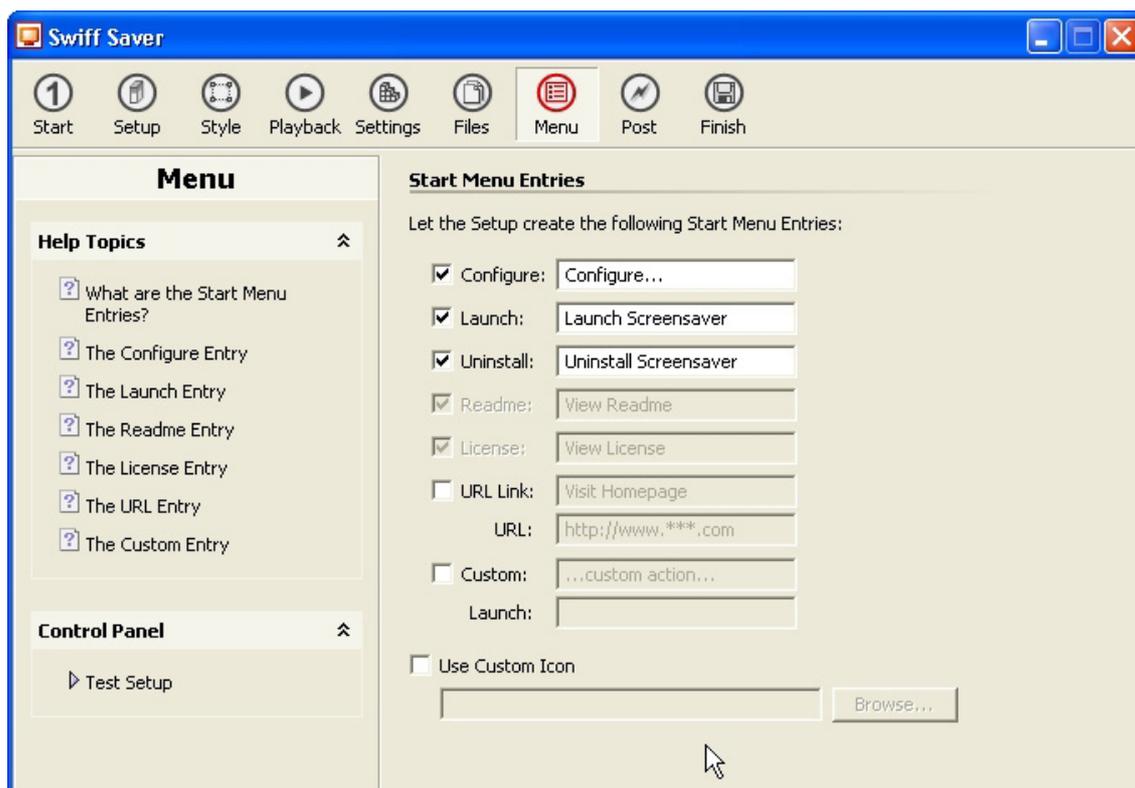
## 6. Files

1. Activa las casillas **License** y **Readme** y pulsa en cada caso el botón **Browse** para localizar los archivos de texto TXT que se mostrarán durante la instalación de ese protector.
2. Clic en el botón **Next >** para continuar.

## 7. Menu

En este paso puedes definir las opciones y títulos que se mostrarán en las entradas del menú de inicio después de que se instale el protector. Es importante incluir la opción de **Uninstall** para poder desinstalarlo. Estas opciones serán accesibles siguiendo la ruta **Inicio > Programas > Nombre de protector**.

1. Activa la casilla **Configure** y teclea "Configuración"
2. Activa la casilla **Launch** y teclea "Mostrar"
3. Activa la casilla **Uninstall** y teclea "Desinstalar"
4. Activa la casilla **Use Custom Icon** para localizar un archivo de icono \*.ICO que permite personalizar el archivo del proyector.
5. Clic en **Next >**



## 8. Post

En este paso puedes personalizar las opciones que se mostrarán en la ventana de **Finalizar Instalación** del protector.

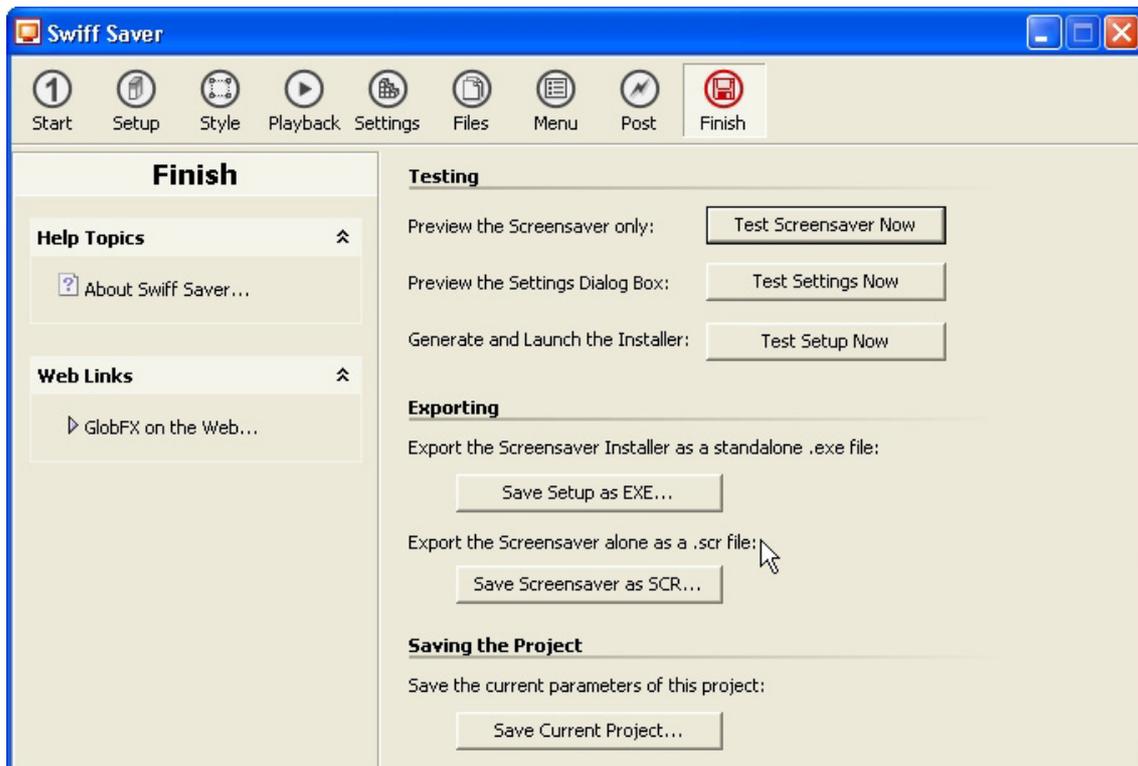
1. Clic en la casilla **Display Readme File** para mostrar el archivo de texto Readme tras la instalación del protector.. Esta casilla no estará habilitada sino se especificó archivo Readme en el paso **6 Files**. Puedes optar por **Ask the User ...** para preguntar al usuario si desea ver este archivo o **Don't ask** para mostrarlo sin preguntar.
2. Idem en la casilla **Open the Screen Properties standard Dialog Box** para mostrar el cuadro de **Propiedades** del protector tras su instalación.
3. Activa la casilla **Launch Specific File** y selecciona un archivo DOC, PDF, HTML, etc para mostrarlo al finalizar la instalación del protector.
4. Clic en el botón **Next>** para avanzar al siguiente paso.

## 9. Finish

En este panel puedes probar el protector creado y generar los archivos SCR con el protector o bien el EXE con la autoinstalación.

1. En la sección **Testing** (Probar) aparecen tres botones para chequear el proyecto producido:
  - **Test Screensaver Now:** para probar el protector.
  - **Test Settings Now:** para probar la ventana **Configuración** del protector.
  - **Test Setup Now:** para probar la rutina de autoinstalación del protector.
2. En la sección **Exporting** (Exportar):
  - Clic en el botón **Save Setup as EXE**. Introduce un nombre para el EXE de autoinstalación que se grabará en la carpeta que selecciones.

- Clic en el botón **Save ScreenSaver as SCR**. Introduce un nombre para el archivo SCR que se grabará en la carpeta deseada.
3. En la sección **Saving the Project** (Guardando el proyecto): podrás guardar toda la información que necesita Swiff Saver para crear tu protector de pantalla en un archivo específico de esta aplicación con extensión \*.SSS. Puedes recuperarlo en posteriores ediciones pulsando el botón **Open existing project** del paso 1 **Start**.



#### Notas:

1. Para disponer de tu protector basta copiar el archivo con extensión \*.SCR a la carpeta **system32** de Windows. Al elegir **Inicio > Panel de control > Pantalla > Protector de Pantalla** se mostrará su nombre en la lista desplegable de protectores disponibles en el sistema. En este caso es necesario reiniciar el sistema.
2. El usuario no experto hará clic en el archivo EXE de autoinstalación y siguiendo las instrucciones de las distintas pantallas, instalará tu protector para que sea accesible siguiendo el itinerario **Inicio > Panel de control > ...**
3. El protector de pantalla que has creado con la versión trial de Swiff Saver mostrará su publicidad en el mismo.