## Tutorial de Xara 3D5

Xara 3D es un programa pensado para crear títulos de encabezado para la web, tanto en versión estática como animada.

1. Clic en el botón **Text options** para comenzar introduciendo el texto. Define la fuente, tamaño, efecto, alineación, espacio interlineal, etc y a continuación teclea el texto. Pulsa OK.



 Clic en el botón **Color options** y en este panel selecciona en la lista desplegable cada elemento del escenario para a continuación definir su color. Puedes especificar el color de: Front, back and sides (frontal, dorsal y laterales del rótulo), Background (fondo), Light (luz), o shadow (sombra). Pulsa el botón **Close** para concluir.

Color options	×
Front, back and side	es 💽 🗖 Texture
	H 180 °
	S 0 %
	V 90 %
N 1 2  2 1 N	# E6E6E6
• HSV C RGB	HEX Close

3. Utiliza los siguientes botones para configurar distintos efectos sobre el rótulo: **Extrusion options** (opciones de moldeo: brillo (gloss), mate(matt),

1

perfiles (outline),etc), **Button options** (opciones de botón: diseñar un botón con este texto), **Bevel options** (opciones de bisel para el texto: aspecto de las esquinas), **Shadow options** (opciones de sombra: color, forma, difusión, etc) y **Texture options** (opciones de textura: activando la casilla **Texture** se puede cargar una textura **Load texture** para cada elemento del escenario).

Extrusion
Button
Bevel
Shadow
X Texture

- 4. Pincha y arrastra el texto para darle el ángulo deseado. También puedes utilizar las barras de desplazamiento horizontal y vertical situadas en el borde del escenario.
- 5. Pincha y arrastra los bordes de la ventana principal de Xara para definir las dimensiones horizontal y vertical del escenario.
- 6. Clic en el botón Animation options para seleccionar una opción de animación del texto. En el menú emergente Style escoge un modelo de animación y define sus parámetros en el resto de casillas de esta ventana. Observarás directamente sobre el escenario el efecto elegido. Pulsa Cerrar para concluir.

Animation options 🛛 🔀	
Frames per cycle : 20	
Frames per second : 15	
Pause : 0 cs	
Loop : times (GIF only)	
Style : Rotate 1 💌	
🔽 Front face only	
🗹 Text: कि 🖑 🖑	
□ Lights: 中子 C U	
□ Wave : □ % ↔ 🗘	
Animation picker Close	

7. Para reproducir/detener la animación del encabezado, pulsa el botón **start/stop animation**.

P

8. Selecciona File > Export Animation . En la lista desplegable Tipo elige la opción Flash vector (\*.swf) o bien Flash bitmap (\*.swf) ,teclea un

3



nombre y pulsa **Aceptar**. Esto producirá un archivo SWF que contiene la animación diseñada.