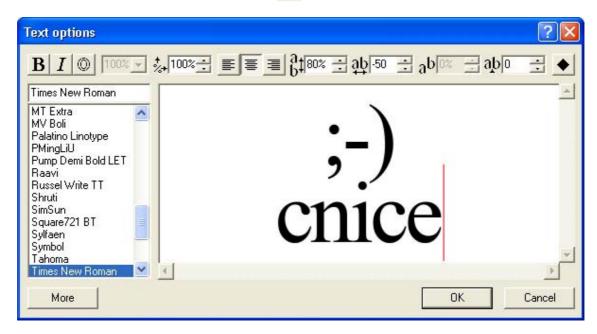
Tutorial de Xara 3D5

Tutorial de Xara 3D5

Xara 3D es un programa pensado para crear títulos de encabezado para la web, tanto en versión estática como animada.

1. Clic en el botón **Text options** para comenzar introduciendo el texto. Define la fuente, tamaño, efecto, alineación, espacio interlineal, etc y a continuación teclea el texto. Pulsa OK.

 \mathbf{T}



2. Clic en el botón **Color options** y en este panel selecciona en la lista desplegable cada elemento del escenario para a continuación definir su color. Puedes especificar el color de: Front, back and sides (frontal, dorsal y laterales del rótulo), Background (fondo), Light (luz), o shadow (sombra). Pulsa el botón **Close** para concluir.



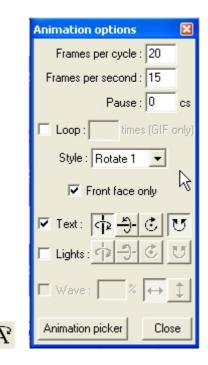
3. Utiliza los siguientes botones para configurar distintos efectos sobre el rótulo: **Extrusion options** (opciones de moldeo: brillo (gloss), mate(matt),

Tutorial de Xara 3D5

perfiles (outline),etc), **Button options** (opciones de botón: diseñar un botón con este texto), **Bevel options** (opciones de bisel para el texto: aspecto de las esquinas), **Shadow options** (opciones de sombra: color, forma, difusión, etc) y **Texture options** (opciones de textura: activando la casilla **Texture** se puede cargar una textura **Load texture** para cada elemento del escenario).



- Pincha y arrastra el texto para darle el ángulo deseado. También puedes utilizar las barras de desplazamiento horizontal y vertical situadas en el borde del escenario.
- 5. Pincha y arrastra los bordes de la ventana principal de Xara para definir las dimensiones horizontal y vertical del escenario.
- 6. Clic en el botón **Animation options** para seleccionar una opción de animación del texto. En el menú emergente **Style** escoge un modelo de animación y define sus parámetros en el resto de casillas de esta ventana. Observarás directamente sobre el escenario el efecto elegido. Pulsa **Cerrar** para concluir.



7. Para reproducir/detener la animación del encabezado, pulsa el botón **start/stop animation**.



8. Selecciona File > Export Animation . En la lista desplegable Tipo elige la opción Flash vector (*.swf) o bien Flash bitmap (*.swf) ,teclea un

Tutorial de Xara 3D5

nombre y pulsa **Aceptar**. Esto producirá un archivo SWF que contiene la animación diseñada.

