

► 12. Proyecciones 3D

► 12.1 Introducción

Proyecciones de 3D a 2D

Los desarrolladores de GeoGebra están trabajando para añadir una Vista 3D que permita trabajar con objetos con tres coordenadas. Mientras no terminen, podemos simular objetos tridimensionales mediante sus proyecciones en el plano.

Estas proyecciones podemos realizarlas punto a punto, como sucede en los vértices de un poliedro, o por curvas, como sucede en las mallas de superficies.

Dedicaremos un apartado a cada uno de estos procedimientos. En el apartado "Otros modelos" podemos encontrar y analizar varios ejemplos.