



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y CIENCIA

SECRETARÍA GENERAL
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL

DIRECCIÓN GENERAL
DE EDUCACIÓN,
FORMACIÓN PROFESIONAL
E INNOVACIÓN EDUCATIVA

CENTRO NACIONAL
DE INFORMACIÓN Y
COMUNICACIÓN EDUCATIVA

Edición HTML

Formularios



SERVICIO DE
FORMACIÓN DEL
PROFESORADO

C/ TORRELAGUNA, 58
28027 - MADRID

Índice de contenido

¿Qué es un formulario?	3
El contenedor principal.....	3
Tipos de controles.....	5
Entradas de texto de una línea.....	5
Áreas de texto de varias líneas.....	6
Botones de opción.....	7
Casillas de verificación.....	8
Cuadros de menú y listas de selección.....	9
Botones de acción	11
Añadir estructura a los formularios.....	12
Ocultar dirección en los formularios.....	13
Servicios gratuitos de procesado y envío de formularios.....	14

¿QUÉ ES UN FORMULARIO?

Una de las vías de comunicación que podemos ofrecerle a los visitantes es el enlace de correo electrónico para que se puedan poner en contacto con quien corresponda. Es una posibilidad que debería existir en cualquier página WEB, siempre que exista alguna persona que se responsabilice de consultar el buzón, tal como ya hemos comentado.

Pero habrá ocasiones en las que el correo electrónico será demasiado abierto y necesitemos especificar una serie de campos para que se rellenen y la información que nos llegue sea ajuste a lo que necesitamos. En ese caso recurriremos a los formularios.

Habría mucho que hablar sobre los formularios, y lo primero sería decir que, para que un formulario ofrezca su pleno rendimiento tiene que estar complementado por una aplicación que se ejecute en el servidor y que permita, en su forma más simple, organizar los datos recibidos y enviarlos al destinatario que se haya establecido al crear el formulario.

Ahora bien, si lo pensamos un poco, podemos darnos cuenta de que existen unos ciertos riesgos al llevar a cabo el procedimiento que acabamos de comentar. Al fin y al cabo, se está permitiendo que un usuario anónimo provoque la ejecución de un programa en un ordenador en el que teóricamente sólo tiene permiso para ver un determinado tipo de archivos, pero no para ejecutar ningún programa. ¿Quién garantiza que el programa que se ejecuta no tiene algún agujero de seguridad que permita una intervención malintencionada? Ese es el problema por el que no todos los servidores nos van a permitir alojar programas para manejar los formularios.

Así pues, al no poder adivinar las condiciones en las que cada alumno de este curso publicará sus páginas, no entraremos en descripciones detalladas de procesos que, por otra parte exceden el marco de contenidos. Utilizaremos la forma más sencilla de procesamiento de un formulario que será accesible a todos ya que no exige la ejecución de programas en el servidor.

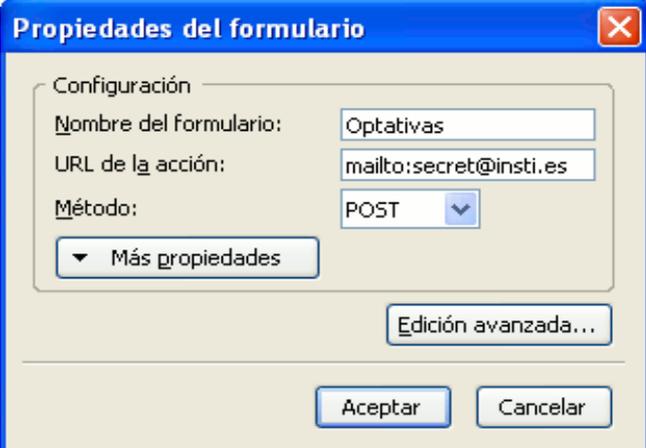
EL CONTENEDOR PRINCIPAL

Para que los diferentes campos que utilicemos sean operativos tienen que estar integrados dentro de un contenedor que los englobe. Esa será la función que desempeñe la etiqueta `<form>` y su correspondiente cierre `</form>`. Será entre ellas donde se sitúen los diferentes campos y también servirá para indicar el tipo de operación que se realizará con los datos.

Para iniciar la creación del formulario utilizaremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **DEFINIR FORMULARIO** o bien pulsando directamente el icono 

sin necesidad de desplegar las opciones. Con cualquiera de las opciones se abrirá un panel para introducir los datos esenciales del formulario.

El **NOMBRE DEL FORMULARIO** servirá para identificarlo en caso de querer realizar alguna operación mediante algún lenguaje de programación, por lo que no sería imprescindible cumplimentarlo. Lo que sí es importante es cumplimentar la **URL DE LA ACCIÓN** que se realizará, puesto que si no lo hacemos, al intentar guardar el programa nos avisará con un mensaje.



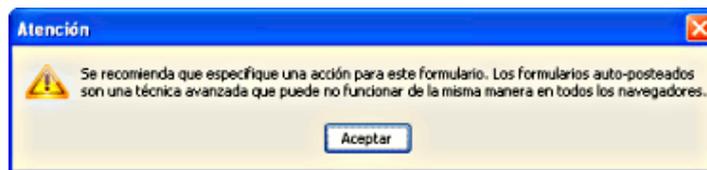
Propiedades del formulario

Configuración

Nombre del formulario:

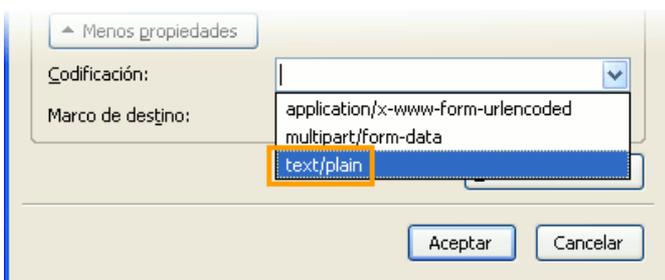
URL de la acción:

Método:



Si volvemos a intentar guardar el formulario sin corregir esta situación ya no aparecerá nuevamente el mensaje de advertencia. En nuestro caso vamos a utilizar la acción más sencilla que es la de enviar por correo sin recurrir a programas o acciones en el servidor para lo que ponemos como URL de la acción un enlace del tipo `mailto:dirección.de.correo`

En cuanto al **MÉTODO**, dados los procedimientos que utilizaremos para el envío y la función que le daremos al propio formulario en este curso utilizaremos siempre `post` que es el más adecuado para el envío básico de datos sin interactuar con otras aplicaciones.



Antes de continuar es importante considerar una cuestión: dado que nuestro idioma utiliza caracteres que no forman parte del conjunto ASCII básico nos interesa pulsar el botón `Más propiedades` para indicar el tipo de codificación que se debe utilizar para codificar los datos. Si no especificamos otra cosa, el tipo de codificación que se usa por defecto es el denominado `application/x-www-form-urlencoded`

que es el menos adecuado para representar de una forma inteligible los caracteres acentuados, las ñes o los signos de apertura de interrogación o admiración. Por ello nos conviene seleccionar cualquiera de los otros dos: `multipart/form-data` o `text/plain`. Cuando avancemos en la elaboración de formularios verás que el más adecuado puesto que es el que mejor representa los saltos de línea es el primero, pero dado que empaqueta todos los datos en un archivo con extensión `att` tal vez sea más conveniente utilizar el último tipo para que el contenido aparezca en claro en el cuerpo del mensaje.

Cuando hemos completado la adjudicación de los valores veremos que en las pestañas `Normal` y `Etiquetas HTML` el programa señala la posición del formulario mediante un cuadro bordeado con guiones en color azul, lo cual nos facilitará la introducción de los controles del formulario dentro del mismo.

¿Cuántos contenedores hay que crear en un formulario? Generalmente sólo uno, ya que lo habitual es que una página web concreta tenga un único formulario. No siempre tiene que ser así, pero es lo más común. Lo importante es tener en cuenta que no debemos crear un nuevo contenedor para cada nuevo elemento (botón, cuadro de texto, etc.) que vayamos a insertar en un formulario.

Con las selecciones que hemos realizado en las imágenes que se han mostrado, el código básico para nuestro formulario quedaría de la siguiente forma:

```
<form enctype="text/plain" method="post" action="mailto:secret@insti.es"
name="Optativas">
<br>
</form>
```

- 61** • Crea un formulario que envíe los datos que incluiremos posteriormente a tu dirección de correo electrónico. Utiliza como codificación `multipart/form-data` o `text/plain`
- Acude a la pestaña para comprobar cómo se ha construido el código.
 - Guarda el trabajo con el nombre **actividad61.html**

TIPOS DE CONTROLES

Ahora que ya tenemos el contenedor básico vamos pues a pasar revista a los diferentes tipos de controles con los que podremos incluir datos en el formulario.

Entradas de texto de una línea

Utilizaremos este tipo de controles para recoger datos tales como los nombres, apellidos, direcciones, teléfonos y, en general, todos aquellos de los que podamos esperar una extensión limitada. El principal problema lo tendremos, precisamente, al estimar cuál debe ser la longitud adecuada para que puedan caber los datos que introduzca el visitante, ya que tan nombre es Ana como María de las Mercedes, y mientras el primero tiene suficiente con tres caracteres, el segundo necesita un total de veintiuno.

Su presentación en pantalla será de este tipo:

Apellidos:

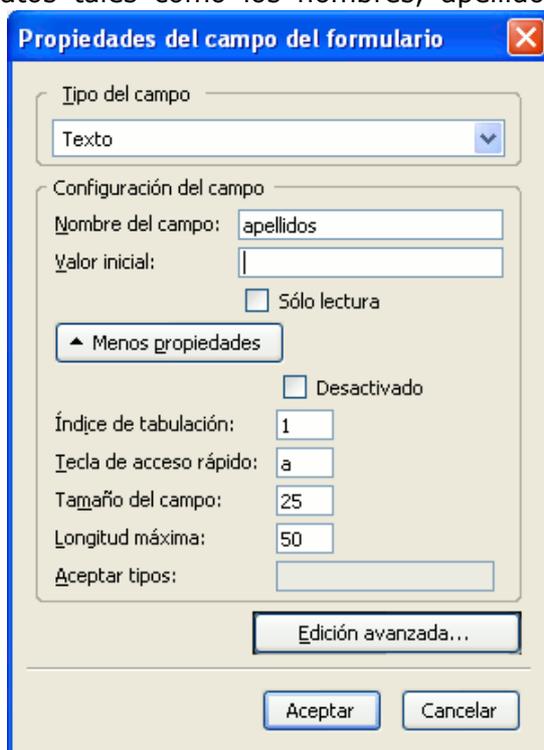
Para insertar una entrada de texto de una línea escribiremos primero el texto que deseamos que se utilice como etiqueta para el control y luego utilizaremos la opción **INSERTAR ➔ FORMULARIO ➔ CAMPO DE FORMULARIO**, o bien la opción **CAMPO DE FORMULARIO** que aparece al desplegar el icono



de la barra de herramientas. En el panel que se presenta aparece como primer tipo de control el denominado texto que es el que pretendemos crear.

En este caso no pondremos ningún valor inicial.

Desplegando el botón encontramos unas cuantas opciones, algunas de las cuales son específicas de este tipo de control mientras que otras, como el **ÍNDICE DE TABULACIÓN** que permite especificar el orden en el que se saltará de uno a otro control del formulario y la tecla de acceso rápido, que permitirá acceder de forma inmediata a ese campo pulsando la tecla **Alt** + la letra indicada en este apartado. Estas opciones aparecerán para todos los campos y sería conveniente especificarlas para favorecer la accesibilidad.



⚠ En la versión disponible al redactar esta documentación existen dos cuestiones que merecen comentarse en el tratamiento de este tipo de controles:

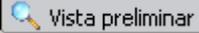
1. No se incluye el atributo `type` para indicar el tipo de control del que se trata, mientras que verás que sí se especifica en los otros controles `input`. Esto se debe a que el valor `text` es el que se considera por defecto para el atributo `type` de los controles `input`, por lo que no es necesario incluirlo aunque puede que lo encuentres en formularios creados con otros programas.
2. No se almacena el valor de la **TECLA DE ACCESO RÁPIDO** en los campos de texto de una línea, por lo que si se desea especificar este atributo habrá que insertar manualmente el código `accesskey="letra"`

El código que se generará con el ejemplo que se ha mostrado en las imágenes será:

```
<input maxlength="50" size="25" tabindex="1" accesskey="a" name="apellidos">
```

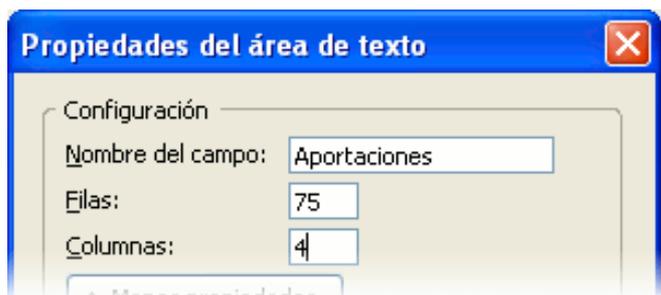
Independientemente del tamaño en pantalla que viene fijado por el atributo `size`, el atributo `maxlength="n"`, sirve para especificar el número máximo de caracteres que se podrán introducir en la caja de texto.

⚠ Aunque habitualmente el nombre que le damos al campo suele coincidir con el texto que ponemos a su lado no tiene por qué ser necesariamente así. Además, si en algún momento tienes acceso a programas para procesar los formularios, comprobarás que una simple variación de minúscula por mayúscula a la hora de referirnos a los nombres de los campos es suficiente para que no funcione.

- 62
- Abre el archivo **actividad61.html** y añade un campo de texto para recoger el nombre, apellidos y dirección de quien cumplimenta el formulario.
 - Acude a la pestaña  **Código fuente** o, más cómodamente, utiliza la opción de menú **INSERTAR** ➔ **HTML** para añadir el código necesario para que se pueda acceder a ese campo con una tecla rápida.
 - Puedes guardarlo con el mismo nombre, aunque si quieres conservar la secuencia es preferible que lo llames **actividad62.html** para mantener la correspondencia con la serie de actividades. Abre el archivo en el navegador o en la pestaña  **Vista preliminar** para comprobar que funciona la tecla de acceso rápido que has especificado.

Áreas de texto de varias líneas

Estos controles se utilizan, no sólo porque no podamos prever la extensión, sino, fundamentalmente, porque se trata de campos abiertos en los que dejamos al visitante que se exprese sin limitaciones. Para crear un control de este tipo seleccionaremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **ÁREA DE TEXTO...** o elegiremos la opción **ÁREA DE TEXTO** del desplegable a partir del botón de menú.



La apariencia que podríamos encontrar cuando creamos un área de texto de varias líneas

sería similar a la siguiente.

Esperamos tus aportaciones:

En este caso, el código es el siguiente (observa que, mientras en el campo de texto de una sola línea no había etiqueta de cierre en éste tipo sí que la hay)

```
<textarea wrap="virtual" cols="75" rows="4" tabindex="2"
name="Aportaciones">
</textarea>
```

`Cols` y `rows` me sirven para especificar el ancho y el alto del cuadro de introducción de texto.

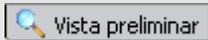
El campo que se ha mostrado en el ejemplo lleva otro atributo más en la etiqueta: `wrap="virtual"`. Con este atributo, que especificaremos en el apartado **MODO DE AJUSTE** del panel de creación del campo, se especifica la forma en la que se irán partiendo los renglones cuando alguien introduzca texto, aunque la implementación del mismo en los diferentes navegadores es dispar, ya que teóricamente este modo debería funcionar de forma diferente al ajuste físico. Parece que lo más prudente sería dejar este ajuste en el modo predeterminado.



La especificación de tecla de acceso rápido ya funciona correctamente desde el panel de creación del área de texto por lo que no necesitaremos introducir el código manualmente.

63

- Abre el archivo **actividad62.html** y añade un área de texto para recoger las observaciones que quiera realizar el usuario
- Especifica que el ajuste sea virtual.
- Indica una tecla de acceso rápido desde el panel de creación del campo (en esta ocasión sí debería almacenarse)
- Guárdalo como **actividad63.html**. Abre el archivo en el navegador o en la pestaña



para comprobar que funciona la tecla de acceso rápido que has especificado.

Botones de opción

Los botones de opción se utilizan para que el usuario escoja entre dos o más opciones excluyentes.

Para crear un control de este tipo escribiremos el enunciado general del tema sobre el que solicitamos la opción y luego iremos escribiendo el texto de cada una de las opciones ofertadas. Finalmente elegiremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **CAMPO DE FORMULARIO** ➔ **BOTÓN RADIAL** o la misma opción en el

Propiedades del campo del formulario

Tipo del campo: Botón radial

Configuración del campo

Nombre del grupo: entrevista

Valor del campo: mañana

Seleccionado inicialmente

desplegable desde el icono  de la barra de herramientas para proceder a la creación del control propiamente dicho.

El resultado final sería similar a lo siguiente:

Horario preferido para entrevistas: Mañana: Tarde: Indiferente:

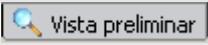
El código que utilizaremos será

```
<input type="radio" name="entrevista" value="mañana">
```

donde el tipo `radio` indica que se trata de botones de opción.

Lo importante de los botones de opción es que todos los pertenecientes al mismo grupo deben llevar el mismo atributo en `name`, variando el correspondiente a `value` para diferenciar la opción marcada. Lógicamente, para facilitar la interpretación de los resultados recibidos, `value` tendrá como valor lo mismo que hemos incluido en el rótulo que precede a cada opción

Aunque no parece una opción demasiado respetuosa con la libertad de elección, si quisiéramos que una de las opciones apareciera marcada por defecto lo haríamos marcando en el panel de creación la opción **SELECCIONADO INICIALMENTE** que, visto en el código, generaría un atributo complementario `checked="checked"`

- 64 • Abre el archivo **actividad63.html** y añade una selección mediante botones de opción con un par de valores.
- Guárdalo como **actividad64.html**. Abre el archivo en el navegador o en la pestaña  para comprobar que ninguna de las opciones aparece seleccionada.
 - Añade una tercera opción y especifica que esté marcada inicialmente. Guarda y comprueba el resultado.

Casillas de verificación

Las casillas de verificación se asemejan a los botones de opción, pero permiten que se marque más de una opción.

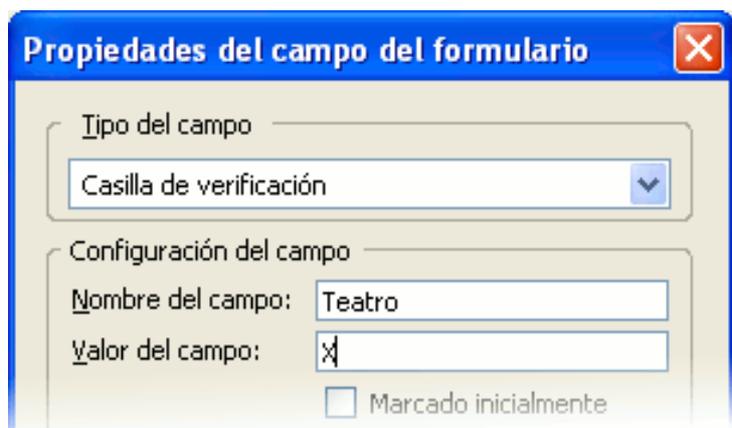
Para crear un control de este tipo seguiremos un procedimiento idéntico al de los botones radiales, con la única diferencia de que elegiremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **CAMPO DE FORMULARIO** ➔ **CASILLA DE VERIFICACIÓN** o la misma opción en el

desplegable desde el icono  de la barra de herramientas para la creación de cada una de las casillas.

El resultado sería similar al siguiente:

Me interesaría colaborar en :

Teatro: Cine: Deportes: Taller de fotografía Página WEB del Centro



El código correspondiente es:

```
<input type="checkbox" name="Teatro" value="X">
```

Checkbox indica que se trata de casillas de verificación. En **name** iremos poniendo palabras que identifiquen las opciones y en el campo **value** pondremos el texto que queremos recibir cuando se marque la casilla. En el ejemplo se ha puesto una X, aunque podríamos haber puesto un Sí o cualquier otro conjunto de caracteres.

- 65**
- Abre el archivo **actividad64.html** y añade una selección mediante casillas de verificación con dos o tres valores posibles sin que ninguno de ellos esté seleccionado.
 - Guárdalo como **actividad65.html**. Abre el archivo en el navegador o en la pestaña  para comprobar que ninguna de las opciones aparece seleccionada.
 - Añade otra opción y especifica que esté marcada inicialmente. Guarda y comprueba el resultado.

 Si intentas modificar las propiedades de una casilla de verificación o de un botón opción haciendo doble clic sobre los mismos o utilizando el botón derecho para acceder a sus propiedades no lograrás lanzar el panel para hacerlo. Tendrás que recurrir a la indicación de la etiqueta `<input>` en la barra de estado y allí utilizar el botón derecho para lanzar las **PROPIEDADES AVANZADAS**.

Cuadros de menú y listas de selección

Los cuadros de menú permitirán presentar una lista de opciones predeterminadas cuando creamos el formulario. Tienen dos formas de presentación: los menús desplegables y las listas. Salvo la forma de presentarlo, la única diferencia importante entre ambos modos de presentación es que mientras que en los menús desplegables sólo se puede seleccionar una opción, en las listas es posible seleccionar varias si así lo indicamos al construir el formulario.

Para iniciar la creación utilizaremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **LISTA DE OPCIONES** o su homóloga al desplegar el listado en el icono  de la barra de herramientas.



Propiedades de la lista de selección

Texto	Valor	Seleccionado
Continentes		
África	África	
América	América	
Asia	Asia	
Europa	Europa	
Oceanía	Oceanía	

Opción

Texto:

Valor:

Seleccionada inicialmente

Añadir opción

Añadir grupo

Eliminar



Lista de selección

Nombre de la lista:

Altura:

Selección múltiple

Desactivado

Una vez allí se añadirán los ítems con una simple pulsación en el botón , aunque lo primero que tendremos que hacer será especificar si se tratará de un menú o de una lista de selección para lo cual tendremos que especificar la altura o bien indicar que existe la posibilidad de realizar una

opción múltiple, ya que en ambos casos estaríamos creando una lista, mientras que si no especificamos estos datos se tratará de un menú.

El resultado, según se trate de una u otra posibilidad será similar a lo siguiente:

Elige una opción de la lista

Ahora puedes elegir varias opciones si mantienes pulsada la tecla CTRL

El código necesario es idéntico para ambos tipos de presentaciones e incluye el identificador de tipo select, un nombre para el menú o lista (puede ser el que quieras aunque en este caso se haya puesto "selecciones". A continuación se colocan las diferentes posibilidades de la lista encerradas entre `<option>` y `</option>`. Observa que, nuevamente este tipo de campo tiene etiquetas de cierre, tanto en las opciones como en la propia definición del tipo.

```
<select name="continentes">
<option>África</option>
<option>América</option>
<option>Asia</option>
<option>Europa</option>
<option>Oceania</option>
</select>
```

La diferencia entre un menú y una lista estriba en que la lista lleva en la primera etiqueta un atributo `size="n"` donde n es el número de filas que tendremos a la vista simultáneamente. Si le añadimos al final de la etiqueta de entrada el atributo `multiple="multiple"` podremos marcar varias de las posibilidades mostradas, algo que no podemos hacer cuando se trata de un menú. (Si no hubiéramos especificado un tamaño para lista, pero sí indicamos que es posible realizar una selección múltiple, el tamaño pasará a ser automáticamente el del número de ítems de la lista)

En el panel de introducción de los opciones existe la opción **SELECCIONADA INICIALMENTE**. Dado el diferente tratamiento que pueden realizar los diversos navegadores respecto a las listas o menús es conveniente que incluyas en cada lista una opción que esté seleccionada (normalmente con un valor nulo o neutro) para evitar que el navegador envíe como seleccionado el primer valor de la lista aunque no lo haya indicado el usuario.

Si quieres modificar una lista de selección o cuadro de menú ya creados añadiendo o eliminando opciones solo podrás hacerlo desde la pestaña  Código fuente

Habrás observado que en el panel de creación de la lista / menú existe un botón

 Añadir grupo

. Cuando estamos elaborando un listado cuyos ítems se pueden agrupar en categorías (por ejemplo la confección de un menú en el que se pudiera elegir entre varios primeros platos, varios segundos y varios postres) es un recurso interesante para organizar visualmente los datos del listado. Cuando utilizamos esta posibilidad veremos que las opciones de cada grupo aparecen encerradas entre las etiquetas de apertura y cierre de optgroup como puede verse en el siguiente ejemplo que muestra un posible grupo de postres dentro de un menú

```

...
<optgroup label="postres">
<option>fruta </option>
<option>sorbete</option>
<option>flan</option>
<option>tarta</option>
</optgroup>
...

```

El atributo label sirve para especificar el nombre que recibirá el grupo de opciones



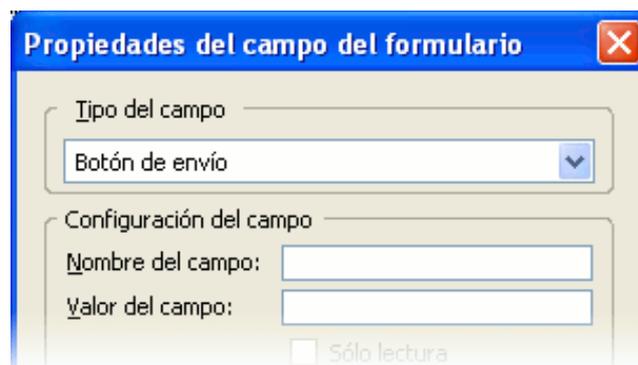
- **66** Abre el archivo **actividad65.html** y añade una lista de selección basándote en la idea apuntada en párrafos anteriores para la confección de un menú.
- Guarda el archivo como **actividad66.html** y comprueba el resultado visual.

Botones de acción

El último tipo de control de uso habitual en los formularios es el botón que se utiliza para proceder al envío o la eliminación de los datos. Para crear los botones accederemos mediante la opción de menú **INSERTAR ➔ FORMULARIO ➔ CAMPO DE FORMULARIO ➔ BOTÓN DE ENVÍO (O BOTÓN DE RESTABLECIMIENTO)** o su homóloga al desplegar el listado en el icono



de la barra de herramientas.



Si dejamos en blanco los apartados nombre del campo y valor del campo el programa especifica únicamente el tipo y deja que sea el navegador el que adjudique el texto que aparecerá en el botón en cada caso. Los botones que tienes a continuación están creados de esta forma, por lo que el texto que estás viendo en ellos es el que ha establecido el navegador con el que ves la página.

SUBMIT RESET

Sin embargo podemos especificar estos campos como se ve en el siguiente ejemplo y su resultado.

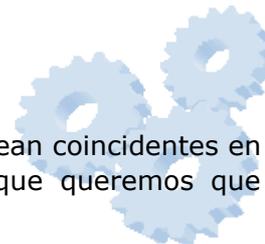
```

<input            type="submit"            name="submit"            value="Enviar">
<input type="reset" name="reset" value="Borrar datos">

```

Enviar Borrar datos

Por comodidad lo más sencillo es hacer que los atributos **type** y **name** sean coincidentes en cada uno de los casos. En el atributo **value** pondremos el texto que queremos que aparezca en el botón.



- 67** • Abre el archivo **actividad66.html** y añade botones de envío y restablecimiento, especificando en el campo value el rótulo que quieres que aparezca en cada uno de ellos.
- Guarda el archivo como **actividad67.html** y ábrelo en el navegador. En este momento podrás comprobar el funcionamiento completo del formulario ya que dispones de un botón de envío que lanzará el programa de correo con los datos que hayas introducido al cumplimentar los diversos controles que has introducido hasta el momento.
 - Consulta tu buzón de correo y comprueba si te ha llegado el mensaje y cómo lo ha hecho.

Añadir estructura a los formularios

En muchas ocasiones los formularios incluyen controles que presentan una clara relación que permitiría agruparlos formando una categoría. Por ejemplo, podríamos agrupar los controles para recoger nombre, apellidos, dirección y teléfono bajo la categoría de datos de contacto. Para hacerlo utilizaremos la opción de menú **INSERTAR** ➔ **FORMULARIO** ➔ **DEFINIR CONJUNTO DE**

CAMPOS o su homóloga al desplegar el listado en el icono  de la barra de herramientas.

Datos de contacto

Nombre: Apellidos:

Dirección: Teléfono:

Además de la facilidad de interpretación visual que introduce este tipo de agrupamiento también tiene importancia el agrupamiento de controles desde el punto de vista de accesibilidad, ya que se facilita la navegación para los agentes de usuario basados en voz que pueden reproducir correctamente el agrupamiento.

La creación de un grupo de campos puede hacerse tanto como paso previo, creando primero el grupo e incluyendo posteriormente los diferentes controles, como a posteriori, arrastrando para seleccionar los rótulos y controles que se agruparán y creando para ellos el conjunto de campos.

El código que se genera con este tipo de agrupamientos es el siguiente:

```
<fieldset>
<legend>Datos de contacto</legend>
... rótulos y controles ...
</fieldset>
```

Como puede verse la etiqueta que establece el agrupamiento es **fieldset**, mientras que **legend** recoge el rótulo con el que se identifica al mismo.

- 68** • Abre el archivo **actividad67.html** y agrupa aquellos controles para los que esta técnica resulte adecuada. Recuerda que puedes hacerlo con un conjunto de campos ya existentes o creando primero el agrupamiento y rellenándolo luego con los campos necesarios.
- Guarda el archivo como **actividad68.html** y ábrelo en el navegador para comprobar el aspecto visual que adquiere el formulario. Puedes hacer un envío para ver que el conjunto de campos no tiene repercusión en el resultado que se envía.

OCULTAR DIRECCIÓN EN LOS FORMULARIOS

Cuando explicamos los vínculos hicimos hincapié en la importancia de proteger las direcciones de correo electrónico para evitar su localización e incorporación a bases de datos para el envío de spam.

Uno de los procedimientos utilizados era el de disfrazarla incorporando un trozo de texto y la indicación de que hay que borrarlo, pero parece que este procedimiento no sería adecuado en el caso de formularios. Ello nos obliga a recurrir a la utilización del script que ya utilizamos para confeccionar las direcciones de los enlaces de correo.

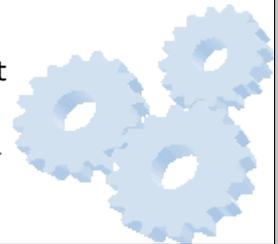
Su aplicación, en este caso, se basaría en la construcción de la etiqueta de apertura del formulario en la que incluimos la dirección de correo a la que se enviarán los datos. Posiblemente la forma más cómoda de hacerlo sea construyendo el formulario mediante el uso de las herramientas gráficas, ya que esto nos brinda la referencia visual de la zona que abarca el mismo, para finalizar sustituyendo la etiqueta de apertura por el código que la genera de forma dinámica mediante javascript.

La aplicación de esta técnica nos llevaría a sustituir el código normal que se habría generado durante la creación del formulario con los asistentes que nos brinda el programa:

```
<form action="mailto:nombre@dominio.de.correo" method="post"
enctype="text/plain">
```

por el mismo código pero generado de forma dinámica mediante un script

```
<script language="JavaScript">
document.write('<form action="mail' + 'to:' + 'nombre' + '@' +
'dominio.de.correo' + 'method="post" enctype="text/plain">')
</script>
```



La única dificultad que puede presentar esta técnica es la confusión entre las comillas simples y las dobles: dado que el código que debemos generar incluye comillas dobles utilizamos comillas simples para encerrar los diferentes fragmentos que se irán concatenando para crear la etiqueta completa.

Fíjate que la parte de la dirección correspondiente al dominio de correo la cerramos, primero con una comilla doble que será la que se incluya al generar la etiqueta, luego un espacio que lo separa de lo siguiente y, por último una comilla simple que es la que indica que finaliza ese trozo que se tiene que añadir a lo anterior y a lo posterior

69

- Pulsa el botón  para definir un formulario que se envíe a tu dirección de correo electrónico.
- Para no complicarte mientras haces la primera prueba puedes completarlo con dos controles: una entrada de texto de una línea y un botón de envío.
- Una vez finalizada la creación gráfica pasa a la pestaña  o utiliza la opción de menú insertar ➔ html y sustituye la etiqueta de apertura del formulario por el javascript que lo genera. (Puedes minimizar el riesgo de errores copiando el código que proponemos y sustituyendo en él los datos de nombre y dominio de correo por los que corresponden a tu dirección)
- Guarda el archivo como **actividad69.html**, ábrelo en un navegador y ejecuta el formulario para comprobar que se envía correctamente.

SERVICIOS GRATUITOS DE PROCESADO Y ENVÍO DE FORMULARIOS

Como ya hemos comentado lo ideal es disponer de un programa en el servidor que se encargue de procesar los datos de los formularios, y realizar el almacenamiento y envío de los mismos. Si tu servidor no te ofrece estas prestaciones puedes recurrir a algunos proveedores que si las ofrecen de forma gratuita, aunque tendrás que tener en cuenta que lo habitual será que, a cambio de la gratuidad, se incluya publicidad.

En la mayoría de los casos se requiere darse de alta para poder acceder a los servicios gratuitos, que suelen incluir otras funcionalidades que tal vez te parezca interesante probar para enriquecer tu web. Algunos de los sitios que puedes probar son los siguientes:

Melodysoft: Además de los formularios ofrece también alojamiento de foros y libros de visitas. La gran ventaja es que toda la información e instrucciones está en castellano.

También en castellano puedes utilizar **Eminsoft** que, además de los formularios ofrece foros, contadores, libros de visitas y encuestas.

Muy destacable por la ausencia de publicidad y de cualquier tipo de registro es el servicio Totmail ofrecido por **La Herrería de Villagüeb** con unas clarísimas instrucciones de uso.

- 70 • Abre la página que contiene el formulario que has realizado para enviar por correo y duplícala guardándola como **actividad70.html**
- Selecciona uno de los servicios gratuitos y aplica las instrucciones que te ofrecen para modificar la acción que realizará tu formulario.
- Guarda la página con la acción modificada y comprueba su funcionamiento. (Es posible que alguno de los servicios no admita la ejecución con la página en modo local y requiera que esté alojada en un servidor en Internet)